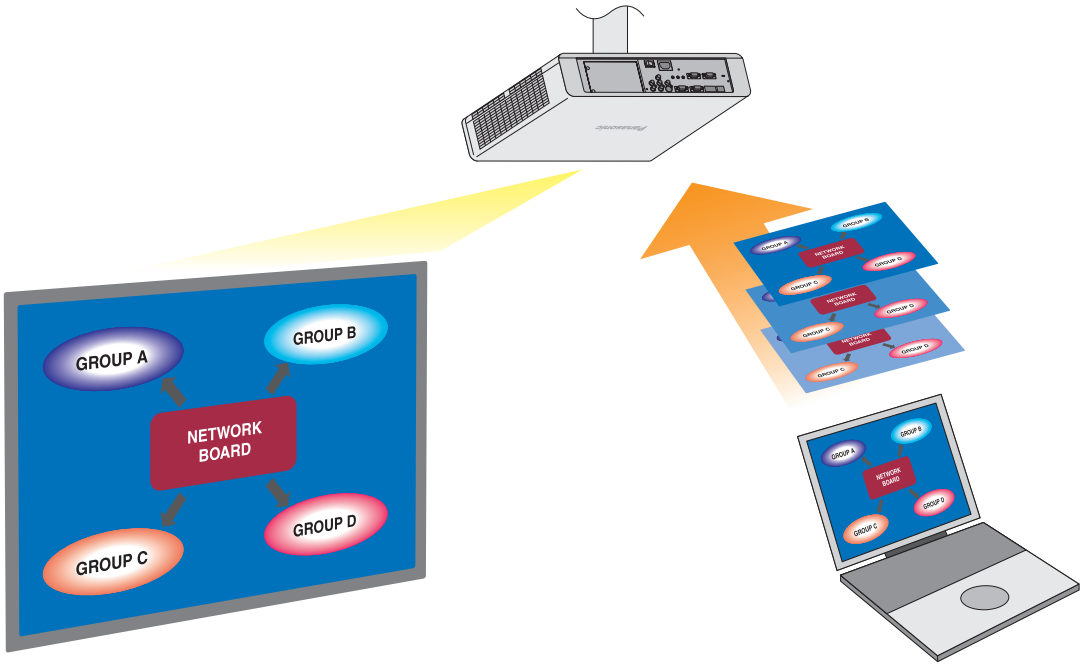
Panasonic

Manuale d’uso del

Wireless Manager ME 5.5

Wireless Manager mobile edition 5.5

Windows



Indice

Contratto di licenza software 3
Note riguardo all'uso della connessione senza fili 4
Riguardo alla sicurezza 6

Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5..... 7
Controllare il computer..... 10
Ambiente necessario ai computer da collegare 10

Installazione/Disinstallazione software 12

Requisiti di sistema 12

Collegamento con LAN senza fili 14
Operazioni preliminari 14
Collegamento con LAN senza fili 14
Nome delle parti nella schermata di ricerca..... 15
Connessione "S-MAP"..... 18
Connessione "1-4/U" 19

Connessione "Ricerca PC"..... 20
Messaggi di errore di connessione 22
Connessione attraverso il punto di accesso 24
Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore 25

Connessione a una LAN cablata 28

Altre operazioni per la connessione..... 29
Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per la connessione 29
Altra ricerca 29

Collegamento automatico tramite "Collegamento con un solo clic" 30
Uscita da Wireless Manager 31

Proiezione con vari metodi 32
Descrizione del programma di avvio 32
Modalità "live"..... 34
Modalità "multi live" 35
Cambiamento da una disposizione a un'altra 35

Multipla disposizione di 4 schermate 36
Disposizione indice di 4 schermate 37
Disposizione indice di 16 schermate..... 39
Modalità "live" di multiple sorgenti 40
Modalità "multi live" di multiple sorgenti 42

Funzioni utili 44
Trasmissione area selettiva..... 44
Trasmissione su display secondario 45
Visore secondario 45

Funzione Disattivazione AV..... 46
Funzione di puntatore 46
Funzione WEB control (Controllo Web) 46

Opzioni di impostazione 47
Opzioni di configurazione 47
Trasmissione 47
Impostazioni dei tasti di scelta rapida 48

Altro1 48
Altro2 49
Informazione della versione 49

Terminologia 50
Domande frequenti 52

GNU LICENSES 59
Marchi di fabbrica 66

Contratto di licenza software

L’uso del presente Software è regolamentato dei termini definiti nel presente Contratto di licenza software.

● Articolo 1 Licenza

Agli utenti viene concessa la licenza d'uso del software (es. per le informazioni registrate o contenute sul CD-ROM, il manuale d'uso o altre). Tuttavia, i diritti d'autore o i diritti di proprietà intellettuale del software non vengono trasferiti agli utenti.

● Articolo 2 Uso da parte di terzi

Al licenziatario non è consentito trasferire né consentire a terzi di utilizzare o copiare il Software, gratuitamente o meno.

● Articolo 3 Limitazioni alle copie del software

Al licenziatario è consentito di effettuare una singola copia del Software per intero o in parte, esclusivamente a scopo di backup.

● Articolo 4 Computer

Al Licenziatario è consentito di installare e utilizzare il Software su più di un computer posseduto o gestito dal Licenziatario stesso.

● Articolo 5 Retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio

Al licenziatario non è consentito di retroingegnerizzare, decompilare o disassemblare il Software. Panasonic non sarà vincolata dai termini della garanzia per eventuali difetti nel Software provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del software ad opera del Licenziatario.
Inoltre, Panasonic e i suoi distributori o rivenditori non si riterranno responsabili per eventuali danni al Licenziatario provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del Software ad opera del Licenziatario.

● Articolo 6 Assistenza post-vendita

In caso di problemi con il software, telefonare al centro assistenza clienti. Panasonic si assume l’impegno di comunicare al Licenziatario se il problema sia un errore noto del programma (“bug”), o se sia necessario modificare l’uso che viene fatto del Software.
Inoltre, il Software è soggetto a modifiche senza preavviso.

● Articolo 7 Indennizzo

La responsabilità di Panasonic relativamente al presente Software è limitata alle condizioni definite nell’articolo 6 del presente documento.
Né Panasonic né i suoi distributori o rivenditori saranno responsabili per eventuali danni sostenuti dal Licenziatario, direttamente o attraverso richieste di risarcimento di terzi, derivanti da o in congiunzione con l’utilizzo del Software da parte del Licenziatario.
Panasonic Corporation non garantisce il corretto funzionamento del software se non utilizzato con i proiettori Panasonic.

● Articolo 8 Controllo delle esportazioni

Il Licenziatario accetta di non esportare o riesportare il software in nazioni diverse da quella in cui il proiettore è stato acquistato, in qualsiasi forma, senza le appropriate licenze di esportazione, secondo le leggi della nazione in cui il Licenziatario risiede, o di qualsiasi altra nazione, che potrebbero essere applicabili a tale esportazione o riesportazione.

Wireless Manager mobile edition 5.5 (di seguito “Wireless Manager ME 5.5”) utilizza i seguenti programmi software:
Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

<Informazioni sul software utilizzato in questo prodotto>
© Panasonic Corporation 2011
Questo prodotto include il seguente software:
(1) Software sviluppato indipendentemente da o per Panasonic Corporation
(2) Software coperto da licenza GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
e
(3) Software coperto da licenza GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE.
Per informazioni sulle condizioni previste dalle licenze (2) e (3) per il software, consultare la GNU GENERAL PUBLIC LICENSE e la GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE alla fine del presente documento.
Per eventuali domande sul software, rivolgersi tramite e-mail a sav.pj.gpl.pavc@ml.jp.panasonic.com.

Tenere presente quanto segue.

Panasonic non si assume alcuna responsabilità per danni derivanti da danneggiamento o perdita di dati conseguenti all’utilizzo del presente proiettore.

Note riguardo all’uso della connessione senza fili

La funzione di connessione senza fili del proiettore utilizza le onde radio della banda di 2,4 Gigahertz.
L’utilizzo di questa scheda di rete senza fili non richiede la licenza per le stazioni radio, tuttavia assicurarsi di leggere e aver compreso appieno quanto segue prima di utilizzarla.

■Non utilizzarla in prossimità di altre apparecchiature senza fili.

Le seguenti apparecchiature potrebbero usare le onde radio della stessa banda del proiettore.
Quando si usa il proiettore vicino a queste apparecchiature, l’interferenza delle onde radio potrebbe rendere la comunicazione impossibile, oppure la velocità di comunicazione potrebbe ridursi.

- Forni a microonde, ecc.
- Apparecchiature industriali, chimiche, mediche, ecc.
- Stazioni radio interne agli impianti per l’identificazione di oggetti in movimento, quali quelle utilizzate nelle linee di produzione industriali, ecc.
- Stazioni radio a bassa potenza designate

■Se possibile, evitare di usare i telefoni cellulari, i televisori o le radio vicino al proiettore.

I telefoni cellulari, i televisori, le radio ed altri dispositivi similari utilizzano bande di frequenza diverse dal proiettore, per cui non hanno alcun effetto sulla comunicazione senza fili o la trasmissione e la ricezione con tali dispositivi. Le onde radio dal proiettore potrebbero però originare disturbi audio o video.

■Le onde radio di comunicazione senza fili non possono penetrare le strutture in acciaio, metallo, cemento, ecc.

La comunicazione è possibile attraverso pareti e pavimenti costruiti con materiali quali legno e vetro (tranne il vetro contenente rete metallica), ma non attraverso pareti e pavimenti costruiti con rinforzi in acciaio, metallo, cemento, ecc.

■Evitare di utilizzare il proiettore in ubicazioni soggette a elettricità statica.

Qualora il proiettore venga utilizzato in un’ubicazione soggetta a elettricità statica, ad esempio un tappeto, la connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata potrebbe interrompersi.
Qualora si verifichi questa eventualità, eliminare la sorgente dell’elettricità statica o del disturbo elettromagnetico ed effettuare di nuovo la connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata.
In rari casi, dell’elettricità statica o un disturbo elettromagnetico potrebbero rendere impossibile stabilire una connessione alla LAN.
Qualora si verifichi questa eventualità, premere il pulsante di accensione sul telecomando o sul proiettore per spegnere temporaneamente il proiettore.
Quando la ventola di raffreddamento si arresta (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere il proiettore ed effettuare nuovamente la connessione alla LAN.

■Utilizzo del proiettore all’estero

Il trasporto del proiettore fuori della nazione o area geografica dove è stato acquistato è vietato, per cui deve essere usato soltanto in tale nazione o area geografica. Tenere inoltre presente che, a seconda delle nazioni e aree geografiche, ci sono restrizioni sui canali e frequenze in cui è utilizzabile la LAN senza fili.

Note riguardo all'uso della connessione senza fili (seguito)

■Canali che è possibile utilizzare

I canali (gamma di frequenza) che si possono utilizzare differiscono a seconda della nazione o della regione. Fare riferimento alla tabella seguente.

<table>
<tr><th>Nazione o area geografica</th><th>Standard</th><th>Canali utilizzati</th><th>Banda di frequenza (frequenza centrale)</th></tr>
<tr><td>Giappone</td><td>ARIB STD-T66</td><td rowspan="6">1 - 13</td><td rowspan="6">2.412 MHz - 2.472 MHz</td></tr>
<tr><td>Cina</td><td>SRRC</td></tr>
<tr><td>Inghilterra, Germania, Francia, Spagna, Italia, Belgio, Austria, Svezia, Norvegia, Danimarca, Svizzera, Olanda, Finlandia, Portogallo, Grecia, Tailandia, Corea del Sud</td><td>ETSI 300.328</td></tr>
<tr><td>Singapore</td><td>IDA</td></tr>
<tr><td>Australia,
Nuova Zelanda</td><td>C-Tick</td></tr>
<tr><td>Malesia</td><td>SIRIM</td></tr>
<tr><td>Stati Uniti</td><td>FCC part 15</td><td rowspan="2">1 - 11</td><td rowspan="2">2.412 MHz - 2.462 MHz</td></tr>
<tr><td>Taiwan</td><td>DGT</td></tr>
</table>

■LAN cablata

Utilizzare un cavo LAN diritto o incrociato compatibile con la categoria 5 o superiore.
La possibilità di utilizzare un cavo diritto, un cavo incrociato o entrambi varia a seconda della configurazione del sistema. Per i dettagli, consultare l'amministratore del sistema.

Riguardo alla sicurezza

Durante l'utilizzo di questo prodotto, sono possibili le violazioni della sicurezza del tipo descritto di seguito.
- Perdita delle informazioni private mediante questo prodotto
- Utilizzo illegale di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati
- Malfunzionamento o cessato funzionamento di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati

Assicurarsi di implementare misure di sicurezza sufficienti.
- Impostare password e limitazioni per gli utenti a cui è consentito l'accesso.
- La password usata deve essere quanto più difficile possibile da indovinare.
- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Corporation le sue aziende affiliate non richiedono mai direttamente ai clienti le loro password.Non rivelare la propria password anche qualora venga richiesta direttamente da terzi che dichiarino di operare per conto di Panasonic Corporation.
- Utilizzare sempre su una rete in cui sono implementate protezioni di sicurezza come ad esempio un firewall.

Riguardo alla LAN senza fili

Il vantaggio di una rete LAN senza fili è che le informazioni possono essere scambiate tra un PC o un altro dispositivo di questo tipo e un access point tramite onde radio, all'interno della portata delle trasmissioni radio.
D'altra parte, poiché le onde radio possono viaggiare attraverso gli ostacoli (come le pareti) e sono disponibili dovunque entro un certo raggio, si potrebbero verificare i problemi del tipo elencato sotto se non si fanno le impostazioni relative alla sicurezza.

- Una terza parte malintenzionata potrebbe intercettare in maniera intenzionale e monitorare i dati trasmessi tra cui il contenuto di e-mail e informazioni personali, quali ID, password e/o numeri di carte di credito.

- Una terza parte malintenzionata potrebbe accedere alla rete personale o aziendale senza autorizzazione e adoperarsi in uno dei seguenti tipi di pratica.
  Recuperare informazioni personali e/o segrete (perdita di informazioni)
  Divulgare informazioni false spacciandosi per una determinata persona (spoofing o sedicenza)
  Sovrascrivere comunicazioni intercettate e rilasciare dati falsi (tampering o manomissione)
  Divulgare software dannoso come virus informatici e bloccare i dati e/o il sistema (blocco del sistema)

Poiché la maggior parte degli adattatori LAN senza fili o di punti di accesso è dotata di strumenti di sicurezza per eludere tali problemi, è possibile ridurre la probabilità di incidenza dei problemi durante l'uso di questo prodotto, mediante le appropriate impostazioni di sicurezza per il dispositivo di rete LAN senza fili.

Alcuni dispositivi LAN senza fili potrebbero non essere impostati per la sicurezza immediatamente dopo l'acquisto. Per ridurre la possibilità che si verifichino problemi di sicurezza, prima di usare un qualsiasi dispositivo LAN senza fili, fare le impostazioni riguardanti la sicurezza seguendo le istruzioni dei manuali di istruzioni che li accompagnano.
A seconda delle specifiche della LAN senza fili, qualcuno male intenzionato potrebbe in qualche modo rendere inutili le precauzioni per la sicurezza.
Per le impostazioni per la sicurezza o per altre tali precauzioni, rivolgersi a Panasonic.
Se non è possibile definire da sé impostazioni di sicurezza per la rete LAN senza fili, contattare il Centro assistenza Panasonic.

Panasonic invita vivamente a comprendere integralmente il rischio di utilizzo di questo prodotto senza definire impostazioni di sicurezza che raccomanda di impostare a propria discrezione e sotto la propria responsabilità.

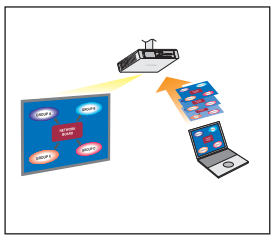
Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5

● Trasmissione di rete

È possibile collegare il proiettore a un computer attraverso una LAN senza fili o cablata e inviare immagini in movimento e statiche.
Per informazioni sulle connessioni, vedere la descrizione a pagina 14 per la LAN senza fili e a pagina 28 per la LAN cablata.

● Proiezione con vari metodi

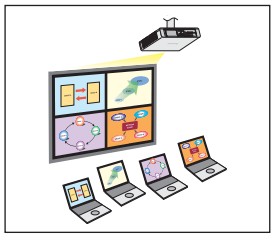
<Modalità “live”> (Vedere a pag. 34)



Usata per le normali presentazioni.

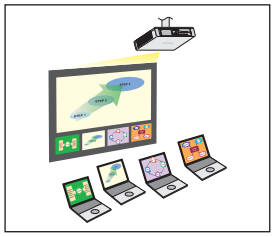
<Modalità “multi live”> (Vedere a pag. 35)

- Multipla disposizione di 4 schermate (Vedere a pag. 36)



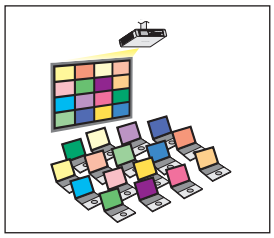
Usata per le presentazioni che impiegano multipli computer.

- Disposizione indice di 4 schermate (Vedere a pag. 37)



Questa disposizione è comoda nei casi in cui si desidera rivolgere l’attenzione su una delle quattro presentazioni visualizzate contemporaneamente.

- Disposizione indice di 16 schermate (Vedere a pag. 39)

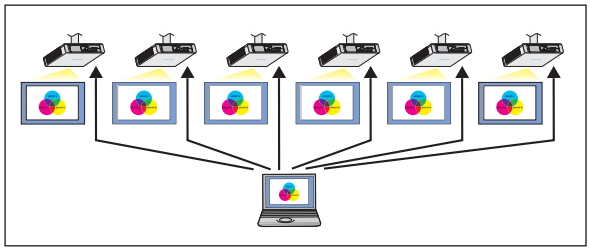


Questa disposizione è comoda nei casi in cui si desidera visualizzare un grande numero di presentazioni come una lista.

Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5 (seguito)

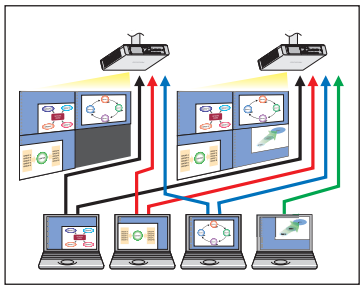
● Trasmissione con multipli proiettori

<Modalità “live” di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 40)



Questa disposizione può essere usata, per esempio, con diversi proiettori installati in una grande sala di conferenze, oppure per visualizzare presentazioni simultanee in diverse sale di conferenze.

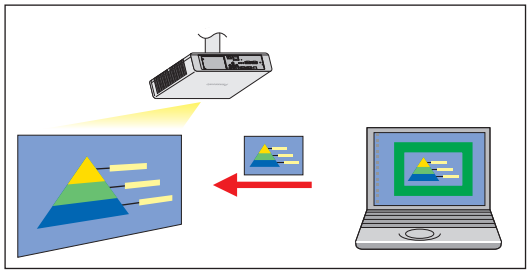
<Modalità “multi live” di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 42)



Questa disposizione può essere usata quando si desidera visualizzare simultaneamente multiple presentazioni usando multipli proiettori.

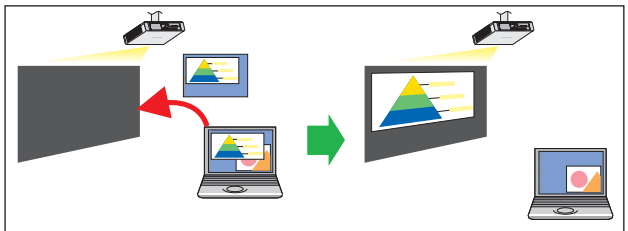
● Funzioni utili

<Trasmissione area selettiva> (Vedere a pag. 44)



Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.

<Trasmissione su display secondario> (Vedere a pag. 45)



Spostamento del cursore fuori dello schermo del computer con il mouse

Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario. Ciò è comodo quando si fa una presentazione usando lo schermo di proiezione e si visualizza il materiale di riferimento sullo schermo del computer.

Nota

Per informazioni dettagliate sulla funzione di transmissione vedi “Funzione di transmissione su display secondario - Guida di Funzionamento Avanzato”.

Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5 (seguito)

<Funzione di telecomando virtuale> (Vedere a pag. 33)
È possibile eseguire la seguente operazione dal PC utilizzando il telecomando virtuale al posto del telecomando.
- Cambiare canale
- Accendere e spegnere l'apparecchio

<Collegamento con un solo clic> (Vedere a pag. 30)
È possibile collegarsi al proiettore facendo doppio clic o utilizzando il trascinamento.

Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato. Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/).
Nel caso il proiettore viene fornito con il CD-ROM di questo software, vedi "La lista dei modelli di proiettore applicabili" nel application launcher.

Nota
Alcune funzioni non sono disponibili con il telecomando allegato al proiettore, in dipendenza del modelo. I pulsanti <COMPUTER SEARCH> e <MULTI-LIVE> sono maneggiabili dal menù del proiettore. Per dettagli, vedasi "Connessione 'Ricerca PC'" (pagina 20) e "Modalità 'live'" (pagina 34).

Controllare il computer

Ambiente necessario ai computer da collegare

• Innanzitutto, controllare il computer per vedere se disponga o meno di una LAN※ cablata o di una funzione LAN senza fili.
※LAN: “Terminologia” (Vedere a pag. 50- 51)
• Prima di collegare il proiettore al computer, controllare le impostazioni seguenti.
• Il funzionamento non è garantito per tutti gli adattatori LAN senza fili e gli adattatori LAN senza fili incorporati.

■LAN senza fili

Controllo 1 **Impostazioni LAN senza fili**

<Computer con funzione LAN senza fili incorporata>
• La LAN senza fili è attivata?
<Computer senza funzione LAN senza fili incorporata>
• L’adattatore di LAN senza fili viene riconosciuto correttamente?
• L’adattatore LAN senza fili è attivato?
• Installare prima il driver dell’adattatore LAN senza fili.
Per i dettagli sul modo di installare il driver, riferirsi alle istruzioni che accompagnano la scheda senza fili.

Controllo 2 **Eseguire il logon sulle impostazioni dell’utente**

• Si è eseguito il logon come amministratore?

Controllo 3 **Impostazioni del computer**

• Se sono stati installati software di sicurezza (firewall) e utilità per adattatore di LAN senza fili, essi potrebbero impedire la connessione del proiettore.
<Windows XP/Windows Vista/Windows 7>
• Bridge di rete è attivato? (Vedere a pag. 53)
• Il firewall è stato disabilitato? (Vedere a pag. 54)

Controllare il computer (seguito)

■LAN cablata

Controllo 1

<Per la LAN cablata>

- Il cavo è stato collegato correttamente?
- Le specifiche dei cavi variano a seconda delle configurazioni di sistema. Verificare le impostazioni del proiettore e le specifiche del cavo.

Controllo 2 Impostazioni LAN cablata

<Computer dotato di funzione LAN cablata incorporata>

- La LAN cablata è attivata?

<Computer privo di funzione LAN cablata incorporata>

- L'adattatore LAN cablata utilizzato è stato riconosciuto correttamente?
- L'adattatore LAN cablata è attivata?
- Installare prima il driver della adattatore LAN cablata.
  Per i dettagli su come installare il driver, consultare le istruzioni accluse alla adattatore LAN cablata.

Installazione/Disinstallazione software

Requisiti di sistema

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti per poter utilizzare il software in dotazione.

SO:	Microsoft Windows® XP	Professional, Home Edition, Tablet PC Edition 2005
	Windows Vista®	Ultimate 32/64 bit, Business 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32/64 bit
	Windows® 7	Ultimate 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit
CPU:	Intel® Pentium® III a 800 MHz o superiore, oppure processore compatibile (Per l'utilizzo della modalità "live" sono consigliati almeno 1 Gigahertz)	
RAM:	256 MB o più	
Spazio libero su hard disk:	60 MB o più	
Condizioni hardware:	Unità CD o DVD (per installare il software e visualizzare il manuale di istruzioni) Per la connessione LAN cablata: il terminale sulla LAN (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T) è necessario. Per la connesione LAN: adattatore Wireless LAN (IEEE802.11 b/g/n) è necessario.	
Browser web:	Internet Explorer® 6.0/7.0/8.0	

Nota

- Si fa presente che il funzionamento non è garantito se utilizzato con sistemi operativi diversi da quelli specificati o su computer autocostruiti dall'utente.
- Compatibilità di Microsoft Windows® XP e Windows Vista®
  Microsoft Windows® XP: SP3 o precedente
  Microsoft Windows Vista®: SP1 o precedente
  Microsoft Windows® 7: SP1 o precedente
- Utilizzando un wireless WAN alcuni funzioni potrebbero essere non accessibili su un computer.
- Quando si utilizza il protocollo IEEE802.11n, eseguire il collegamento in modalità infrastruttura utilizzando un adattatore per LAN wireless, un proiettore e un punto di accesso che siano compatibili con la versione 11n.
  ("Connessione attraverso il punto di accesso" →Vedere a pag. 24)

■Precauzioni nell'utilizzo di Windows Vista/Windows 7

- La seguente limitazione è applicata alla proiezione del programma di avvio sullo schermo del proiettore:
  – Software installato: viene visualizzato il programma di avvio.
  – Software non installato: Se Windows Aero è attivo, viene visualizzato il programma di avvio.
  Se Windows Aero non è attivo, non viene visualizzato il programma di avvio.

- Per l'utilizzo di un computer con Windows Vista® o Windows® 7, è necessario avere effettuato l'accesso con un account amministratore al fine di utilizzare la funzione di trasmissione del display secondario.
  Nota: questa funzione non può essere utilizzata in alcuni ambienti operativi.
- Quando si modifica la funzione grafica con un PC tramite la funzione Switchable Graphics, interrompere l'operazione attiva.

Il funzionamento non è garantito per tutti i computer, anche qualora soddisfino le condizioni precedenti.

Nota

Le illustrazioni e le schermate contenute in questo manuale potrebbero essere diverse da quelle visualizzate sul computer dell'utente.

Installazione/Disinstallazione software (seguito)

■Procedure Installazione

1 Come installare

● Installando con i file scaricati dal sito web

- Disimballare il file scaricato dal sito web. Cliccare due volte “Setup.exe” nella cartella creata dal disimballmento.
- “Installare” e “Usare senza installare” sono apparsi.

● Allegato il CD-ROM di questo software al proiettore

- Inserire il CD-ROM di questo software nel CD drive, ed il dispositivo di lancio dell’applicazione viene attivato automaticamente. Se il dispositivo di lancio non è attivato, cliccare due volte [Launcher.exe] nel CD-ROM.
- Cliccare [WIRELESS MANAGER 5.5].
- “Installare” e “Usare senza installare” sono apparsi.

● Quando il CD-ROM di questo software è allegato al modulo wireless

- Inserire il CD-ROM di questo software nel CD drive, ed il dispositivo di lancio dell’applicazione viene attivato automaticamente. Se il dispositivo di lancio non è attivato, cliccare due volte [Launcher.exe] nel CD-ROM.
- “Installare” e “Usare senza installare” sono apparsi.

Nota

- Per l’ultima versione, scaricare “Wireless Manager ME 5.5” dal sito nostro (http://panasonic.net/avc/projector/).
- Se lo schermo automatico appare, scegliere “Run Launcher.exe”.

2 Cliccare “Installare” e “Usare senza installare”.

2-1 Se “Installare” è scelto

Dopo essere attivato l’installatore, seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo e installare il software.

2-2 Se “Usare senza installare” è scelto

“Cominciare da CD-ROM” e “Copiare ad un’altra media, poi inviare” sono apparsi.

① Usando immediatamente senza copiare, cliccare “Cominciare da CD-ROM”.
Wireless Manager ME 5.5 invia. Si può opeare come nelle procedure dell’installazione.
Copiando e poi usando, cliccare “Copiare ad un’altra media, poi inviare”. La finestra per selezionare una cartella, salvare (copiare), aprire. Solo quando questo è scelto, effettuare le steps seguenti ② e ③.

② Scegliere una cartella per salvare e cliccare “OK”.
Il programma nel CD-ROM è copiato alla cartella Copiare a.

③ Cliccare due volte l’icone (WMStart.exe) del Wireless Manager ME 5.5 scelto nel step ② nella cartella “WMme5.5” per salvare.
Wireless Manager ME 5.5 invia. Si può opeare come nelle procedure dell’installazione.

Nota

- Se questo software è usato senza essere installato, le funzioni seguenti sono disattivate.
  - Funzione del display secondario
  - Funzione di produrre immagini e audio insieme nel modo in diretta.
  - L’operazione è più lenta quanto quando il software è installato e usato.
- Se non sei “Amministratore” oppure un “GUEST”, usare “U” (User) del codice rete.
- Quando durante l'avvio del software viene visualizzata la finestra “Windows Security Alert”.
  - Se è stato effettuato il login con diritti di “Administrator”, continuare l'operazione facendo clic sul pulsante <Unblock> o <Allow access>.
  - Se è stato effettuato il login con un account senza diritti di “Administrator”, uscire da questo software dopo aver fatto clic su <OK>, < Unblock >, o < Allow access >. Usare questo software dopo averlo sbloccato seguendo le istruzioni fornite dall'amministratore del computer.
    ※ Quando viene richiesto l'inserimento della password amministratore, sbloccare questo software seguendo le istruzioni fornite dall'amministratore del computer.

■Procedure della Disinstallazione

Sul desktop, selezionare “Invio”, “tutti programmi”, “Panasonic Wireless Display”, e “Cancellare Wireless Manager mobile edition 5.5” in ordine. Seguire le istruzioni apparenti sullo schermo e disinstallare il software.

Collegamento con LAN senza fili

Operazioni preliminari

Verificare o preparare i seguenti elementi:
①Verificare che la scheda LAN senza fili sia riconosciuta. (Vedere a pag. 52)
- Verificare che la scheda LAN senza fili che si desidera utilizzare sia abilitata (in caso contrario, abilitarla).
- Verificare che la scheda LAN senza fili sia accesa. L'interruttore hardware o l'impostazione del software potrebbero averla disattivata.

②Se la scheda viene utilizzata attraverso il collegamento di infrastruttura: Verificare che le impostazioni di rete del proiettore siano state configurate dall'amministratore.
③Se l'accesso viene effettuato con [User authority] (Autorizzazione utente), selezionare un numero di rete del proiettore da [USER1] a [USER3] (Utente 1-3).

Collegamento con LAN senza fili

Sono disponibili tre diversi tipi di connessione, la connessione “S-MAP (Projection Signal Map – Mappa del segnale di proiezione)”, la connessione “1-4/U” e la connessione “Ricerca PC”.
Queste connessioni consentono di semplificare la ricerca e la connessione al proiettore.
(Vedere la connessione “1-4/U” a pag. 19 per stabilire una connessione senza fili semplificata con i proiettori non dotati della funzione S-MAP.)

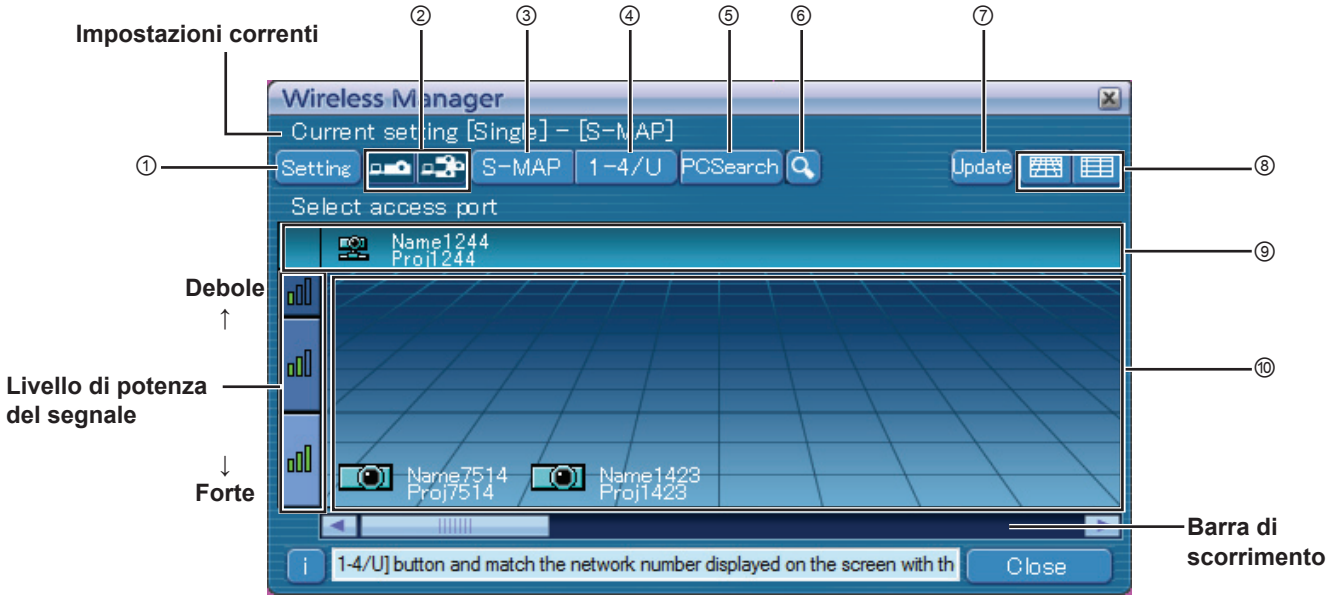
1 Accendere il proiettore.

2 Collegare il proiettore utilizzando uno dei metodi disponibili.

• Connessione [S-MAP]:	Effettua la ricerca e la connesione ai proiettori configurati mediante [Network Number] (Numero di rete) [S-MAP]. I proiettori collegabili verranno visualizzati per ogni gruppo a seconda dell'intensità del segnale radio. (vedere a pag. 18). L'operazione viene eseguita nella schermata [S-MAP] o [S-MAP] (visualizzazione elenco) della schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore).
• Connessione [1-4/U]:	Effettua la ricerca e la connessione ai proiettori configurati mediante [Numero di rete] [1]-[4] o [USER1] a [USER3] (Utente 1-3). I proiettori collegabili sono visualizzati in un elenco (vedere a pag. 19). L'operazione viene eseguita nella schermata in [1-4/U] della schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore).
• Connessione [PC Search] (ricerca PC):	Utilizza la funzione [Computer search] (Ricerca computer) sul proiettore per effettuare la ricerca e collegarsi (vedere a pag. 20).

Nome delle parti nella schermata di ricerca

■Finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] (Vedere a pag. 18)



① **Visualizzazione del menu di impostazione**
Visualizza/nasconde i pulsanti da ② a ⑥.

② **Dispositivi di accesso** (Vedere a pag. 34, 40, 42)
Se si collega un solo proiettore, selezionare [ ]. Se si collegano multipli proiettori, selezionare [ ].
※ I proiettori multipli [(icona Proiettori multipli)] sono disponibili se si seleziona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vedere a pag. 18)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vedere a pag. 19)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

⑤ **Ricerca PC** (Vedere a pag. 20)
Visualizzare la finestra <PC Search> (ricerca PC).

⑥ **Altra ricerca** (Vedere a pag. 29)
Dai proiettori correntemente accesi effettuare la ricerca del proiettore con l’indirizzo IP specifico, nome di dominio e ID.

⑦ **Aggiorna l'elenco dei proiettori trovati.**

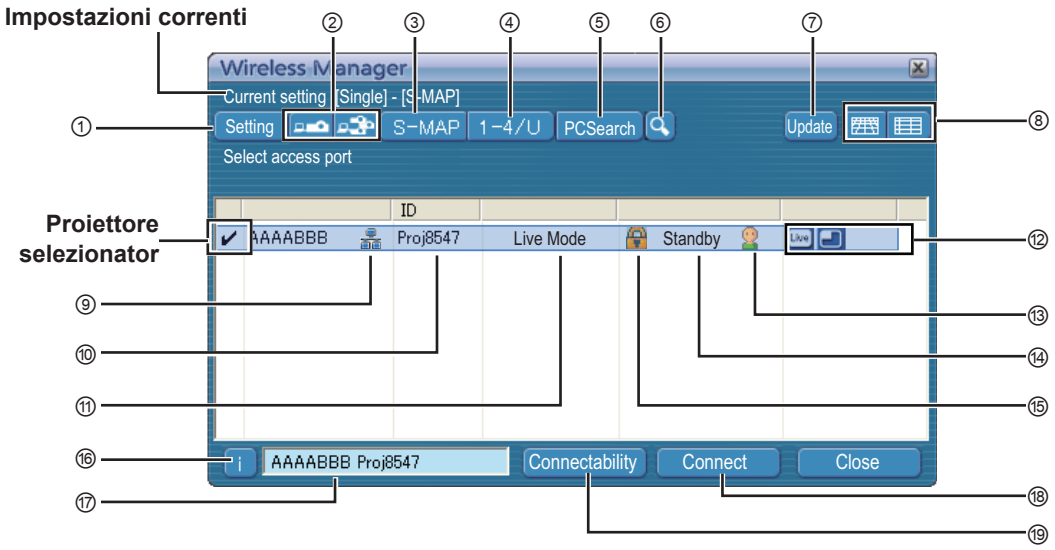
⑧ **Commutazione della finestra di visualizzazione**
: Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP]. (figura superiore)
: Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] (visualizzazione elenco). (Vedere a pag. 16)

⑨ **Proiettori trovati**
- Proiettore trovato su LAN cablata
- Proiettore trovato utilizzando [USER] (Utente)
- Proiettori ricercati con un numero di rete da 1 a 4.

⑩ **Proiettori ricercati e trovati da S-MAP.**
Vengono visualizzati il nome e l'ID dei proiettori.
È stato trovato sulla LAN cablata.
È stato trovato sulla LAN senza fili.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

■Finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] (visualizzazione elenco). (Vedere a pag. 18)



① **Visualizzazione del menu di impostazione**
Visualizza/nasconde i pulsanti da ② a ⑥.

② **Dispositivi di accesso** (Vedere a pag. 34, 40, 42)
Se si collega un solo proiettore, selezionare [ ]. Se si collegano multipli proiettori, selezionare [ ].
※I proiettori multipli [(icona Proiettori multipli)] sono disponibili se si seleziona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vedere a pag. 18)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vedere a pag. 19)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

⑤ **Ricerca PC** (Vedere a pag. 20)
Visualizzare la finestra <PC Search> (ricerca PC).

⑥ **Altra ricerca** (Vedere a pag. 29)
Dai proiettori correntemente accesi effettuare la ricerca del proiettore con l’indirizzo IP specifico, nome di dominio e ID. (Da tutti i numeri di rete eccetto [USER] (Utente))

⑦ **Aggiorna l'elenco dei proiettori trovati.**

⑧ **Commutazione della finestra di visualizzazione.**
: Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP]. (Vedere a pag. 15)
: Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] (visualizzazione elenco). (figura superiore)

⑨ **Questo simbolo viene visualizzato per i proiettori ricercati e trovati nella LAN cablata.**

⑩ **ID** (Vedere a pag. 29)
Visualizzazione dell’ID del proiettore.

⑪ **Modo** (Vedere a pag. 34)
Visualizzazione della modalità o disposizione del proiettore.

⑫ **Modalità e funzioni disponibili**
Le modalità o funzioni non disponibili tra [Live mode] (modalità “live”), [Multi live mode] (modalità “multi live”) vengono visualizzate con [ ].

⑬ **Il numero di persone collegate a questo proiettore**
Visualizza il numero di persone collegate a questo proiettore.

⑭ **Lo stato di questo proiettore**
Visualizzare lo stato di connessione del proiettore.

⑮ **Viene visualizzato [ ] se per la connessione è richiesta una password.** (Vedere a pag. 29)

⑯ **Messaggio di connessione**
Lampeggia quando la connessione non è possibile. Fare clic per visualizzare delle informazioni su come risolvere il problema. (Vedere a pag. 22)

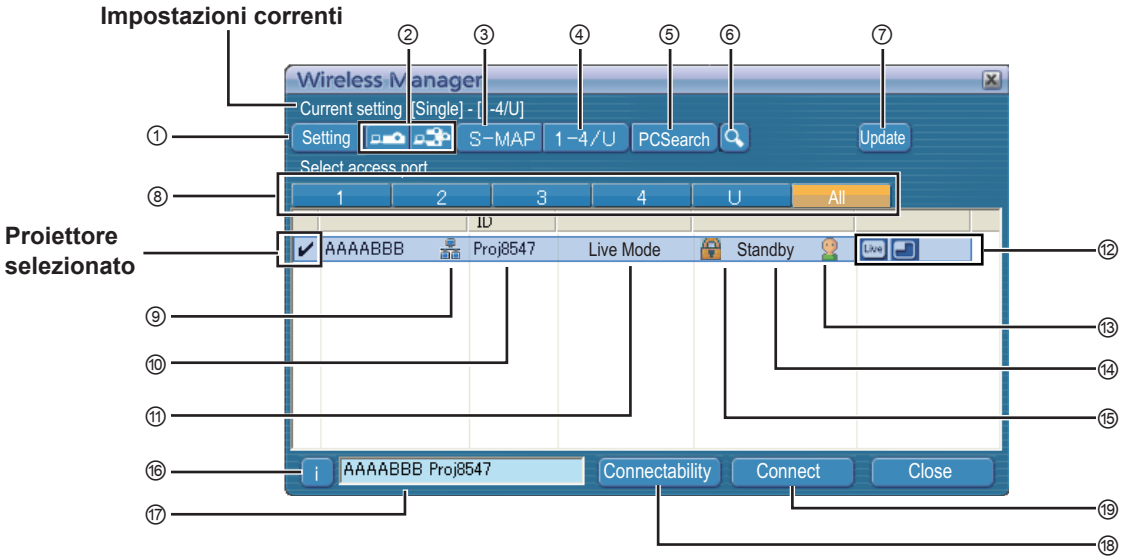
⑰ **Vengono visualizzati il [Projector Name] (Nome del proiettore) del proiettore selezionato e il nome assegnato nei preferiti (vedere a pag. 48).**
Vengono visualizzate anche guide per lo stato operativo e il metodo di connessione.

⑱ **Connettibilità**
Il nome e l'ID dei proiettori vengono visualizzati sul lato superiore sinistro della schermata di proiezione del proiettore selezionato. Se collegabile e confermato, sullo schermo del PC viene visualizzato il messaggio “Connectable” (Collegabile).

⑲ **Connessione**
Connettersi al proiettore selezionato.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

■<Projector Search> (Ricerca proiettore) –[1-4/U] (Vedere a pag. 19)



① **Visualizzazione del menu di impostazione**
Visualizza/nasconde i pulsanti da ② a ⑥.

② **Dispositivi di accesso** (Vedere a pag. 34, 40, 42)
Se si collega un solo proiettore, selezionare [ ]. Se si collegano multipli proiettori, selezionare [ ].
I proiettori multipli [(icona Proiettori multipli)] sono disponibili se si seleziona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vedere a pag. 18)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vedere a pag. 19)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

⑤ **Ricerca PC** (Vedere a pag. 20)
Visualizzare la finestra <PC Search> (Ricerca PC).

⑥ **Altra ricerca** (Vedere a pag. 29)
Dai proiettori correntemente accesi effettuare la ricerca del proiettore con l’indirizzo IP specifico, nome di dominio e ID. (Da tutti i numeri di rete eccetto [USER] (Utente))

⑦ **Aggiorna l'elenco dei proiettori trovati.**

⑧ **Numero di “Rete”**
Se si specificano [1], [2], [3], [4], [U (utente)]※1 o [Display all] (Visualizza tutti), i proiettori assegnati al numero di rete corrispondente vengono visualizzati nel campo [Projector name] (nome proiettore). Il valore predefinito è [S-MAP]※2 sia per il PC che per il proiettore.

⑨ **Questo simbolo viene visualizzato per i proiettori ricercati e trovati nella LAN cablata.**

⑩ **ID** (Vedere a pag. 29)
Visualizzazione dell’ID del proiettore.

⑪ **Modo** (Vedere a pag. 34)
Visualizzazione della modalità o disposizione del proiettore.

⑫ **Modalità e funzioni disponibili**
Le modalità o funzioni non disponibili tra [Live mode] (modalità “live”), [Multi live mode] (modalità “multi live”) vengono visualizzate con [ ].

⑬ **Il numero di persone collegate a questo proiettore**
Visualizza il numero di persone collegate a questo proiettore.

⑭ **Lo stato di questo proiettore**
Visualizzare lo stato di connessione del proiettore.

⑮ **Viene visualizzato [ ] se per la connessione è richiesta una password.** (Vedere a pag. 29)

⑯ **Messaggio di connessione**
Lampeggia quando la connessione non è possibile. Fare clic per visualizzare delle informazioni su come risolvere il problema. (Vedere a pag. 22)

⑰ **Vengono visualizzati il [Projector Name] (Nome del proiettore) del proiettore selezionato e il nome assegnato nei preferiti (vedere a pag. 48).**
Vengono visualizzate anche guide per lo stato operativo e il metodo di connessione.

⑱ **Connettibilità**
Il nome e l'ID dei proiettori vengono visualizzati sul lato superiore sinistro della schermata di proiezione del proiettore selezionato.
Se collegabile e confermato, sullo schermo del PC viene visualizzato il messaggio “Connectable” (Collegabile).

⑲ **Connessione**
Connettersi al proiettore selezionato.

※1
- Nelle situazioni seguenti, non è possibile stabilire connessioni diverse da [USER] (Utente).
  - Non collegato con l’autorità di Amministratore
- A seconda del computer e dell’adattatore LAN senza fili usati, la configurazione senza fili semplice potrebbe non essere possibile. In tal caso, il numero di [Network] (rete) della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) cambia automaticamente su [USER] (Utente). Per i dettagli sulla procedura di connessione, innanzitutto chiudere Wireless Manager ME 5.5, quindi vedere a pagina 25- 27.

※2
- All'avvio di Wireless Manager ME 5.5, il numero di rete è [S-MAP]. Per consentire la connessione, questi numeri devono essere uguali. Per controllare il numero di rete, fare riferimento al menu di rete del proiettore.
- Per tenere in considerazione la sicurezza, selezionare il numero di rete [2] - [4] perché la WEP (codifica di comunicazione senza fili)※ è impostata in questi numeri di rete.
- Se il numero di rete utilizzato è [U (Utente)], i dati audio/video importanti vengono protetti perché il processo di codifica AES※ si svolge in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [CRIPTATURA] è impostata su [NESSUNA].
- Con le connessioni semplici, altri adattatori di rete potrebbero essere inutilizzabili.
- Durante le connessioni in configurazione senza fili semplice, le connessioni ad altre reti attraverso l’adattatore LAN senza fili vengono interrotte.

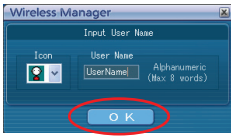
※“Terminologia” (Vedere a pag. 50- 51)

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “S-MAP”

1 Fare clic su [ ] sul desktop, o selezionare [start] → [Tutti i Programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].
(Nome delle parti → Vedere a pag. 15)



- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI).

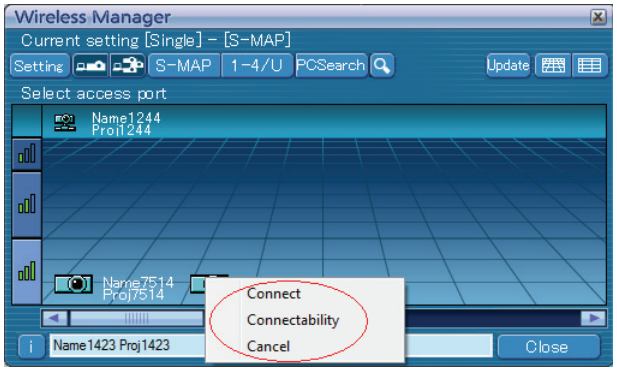
Nota

- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <opzioni>. (Vedere a pag. 49)

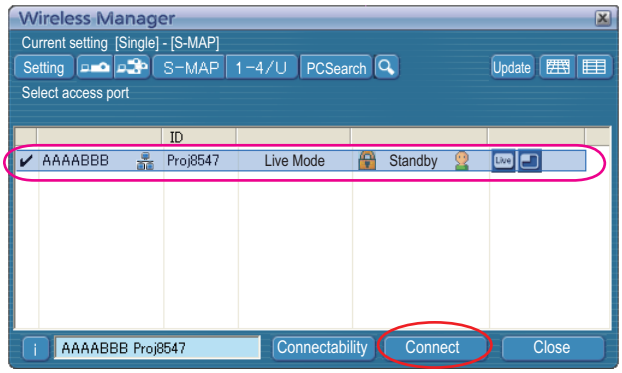
2 Selezionare e fare clic sull'icona [ ] del proiettore a cui si desidera connettersi.

(rappresenta i proiettori ricercati e trovati nella LAN cablata, mentre indica quelli trovati nella LAN senza fili.)
Viene visualizzato il menu Collegare/Connettibilità.
Il proiettore selezionato nella visualizzazione elenco viene contrassegnato con [ ]
(Nella visualizzazione elenco, selezionare il proiettore che si desidera collegare e premere [Connect] (Connetti).)

Finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP]

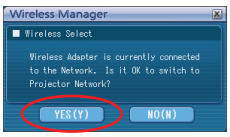


Finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] (visualizzazione elenco).



3 Selezionare e fare clic su [Connect] (Connetti).

- **Se viene visualizzata la <Confirmation Dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [Yes(Y)] (sì).


Wireless Manager
Wireless Select
Wireless Adapter is currently connected to the Network. Is it OK to switch to Projector Network?
YES(Y)
NO(N)

Nota

- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 49.
- Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l'operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

4 Connessione completata.

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio. (“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 32)

Nota

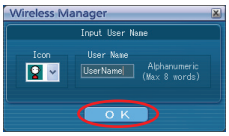
- Il “Livello di potenza del segnale” è solo indicativo. Poiché si verificano delle variazioni a causa di condizioni quali l’ambiente di comunicazione, questo parametro non visualizza sempre valori accurati.
- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- Il programma di avvio non viene proiettato dal proiettore. Tuttavia, se si utilizza Windows Vista o Windows 7, viene proiettato il programma di avvio installato.
- Se non è possibile collegare proiettore e computer mediante la configurazione senza fili semplice (vedere a pag. 52).
- Se è impossibile trovare un proiettore che si desidera collegare, premere il pulsante [Update] (Aggiorna).
- Se è attivo un firewall, potrebbe aprirsi una finestra che invita a disattivare un blocco di rete. (Vedere la schermata ① a pag. 55)
- Se viene stabilita una connessione di rete mediante l'utilità di connessione, potrebbe aprirsi una finestra che invita ad arrestare l'utilità di connessione. (Vedere la schermata ② a pag. 56)
- Il numero dei caratteri del nome del proiettore [Connect] visualizzato nella schermata di ricerca è limitata ad otto caratteri. Solo gli otto caratteri del nome del proiettore vengono visualizzati, a seconda del modello del proiettore. Si raccomanda di limitare il numero di caratteri del nome del proiettore ad otto caratteri per individuazione.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “1-4/U”

1 **Fare clic su [ ] sul desktop, o selezionare [start] → [Tutti i Programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].**

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].



- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI).

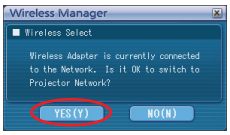
Nota

- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <opzioni> (Vedere a pag. 49).

2 **Fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.**

Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting] (Impostazione).

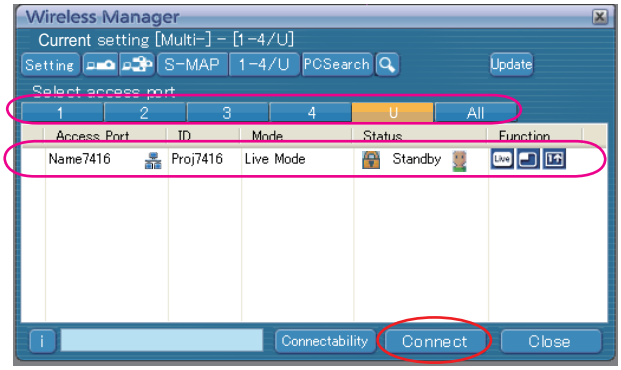
- **Quando viene visualizzata la Quando viene visualizzata la <confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [Yes(Y)] (sì).


Wireless Manager
Wireless Select
Wireless Adapter is currently connected to the Network. Is it OK to switch to Projector Network?
YES(Y)
NO(N)

Nota

Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l'operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

3 **Viene visualizzato un elenco dei proiettori che possono essere collegati nella finestra <Projector Search>** (Ricerca proiettore) **– [1-4/U].**



4 **Selezionare lo stesso numero di rete del proiettore a cui si desidera connettersi.**

Vengono visualizzati i proiettori a cui è possibile collegarsi.

5 **Selezionare la connessione e fare clic su [Connect]** (Connetti).

Viene visualizzato il programma di avvio e viene stabilita la connessione con il proiettore.
(“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 32)

Nota

- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- Il programma di avvio non viene proiettato dal proiettore. Tuttavia, se si utilizza Windows Vista o Windows 7, viene proiettato il programma di avvio installato.
- Se non è possibile collegare proiettore e computer mediante la configurazione senza fili semplice (vedere a pag. 52).
- Se è impossibile trovare un proiettore che si desidera collegare, premere il pulsante [Update] (Aggiorna).
- Selezionando [Full screen] (Schermo intero) è possibile ricercare in tutti i numeri di rete da 1 a 4.
- Se è attivo un firewall, potrebbe aprirsi una finestra che invita a disattivare un blocco di rete. (Vedere la schermata ① a pag. 55)
- Se viene stabilita una connessione di rete mediante l'utilità di connessione, potrebbe aprirsi una finestra che invita ad arrestare l'utilità di connessione. (Vedere la schermata ② a pag. 56)
- Il numero dei caratteri del nome del proiettore [Connect] visualizzato nella schermata di ricerca è limitata ad otto caratteri. Solo gli otto caratteri del nome del proiettore vengono visualizzati, a seconda del modello del proiettore. Si raccomanda di limitare il numero di caratteri del nome del proiettore ad otto caratteri per individuazione.

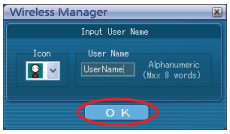
Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “Ricerca PC”

1 **Fare clic su [ ] sul desktop,**
oppure selezionare [start] → [Tutti i programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

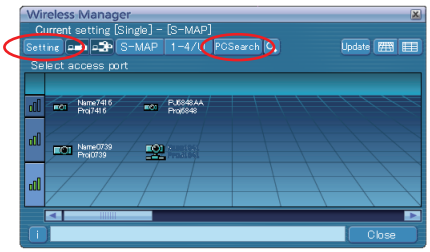
- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI).



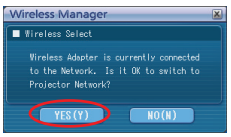
Nota

- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <opzioni> (Vedere a pag. 49).

2 **Fare clic su [PC Search] nel menu di impostazione.**
Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione)**.**



- **Quando viene visualizzata la <confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [Yes(Y)] (sì).


Wireless Manager
Wireless Select
Wireless Adapter is currently connected to the Network. Is it OK to switch to Projector Network?
YES(Y)
NO(N)

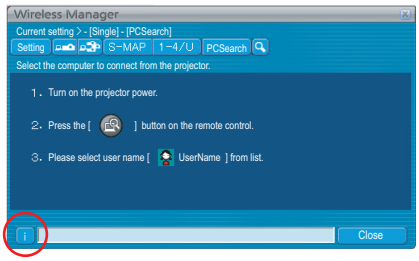
Nota

- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l'operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.
- Se è attivo un firewall, potrebbe aprirsi una finestra che invita a disattivare un blocco di rete. (Vedere la schermata ① a pag. 55)
- Se viene stabilita una connessione di rete mediante l'utilità di connessione, potrebbe aprirsi una finestra che invita ad arrestare l'utilità di connessione. (Vedere la schermata ② a pag. 56)

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

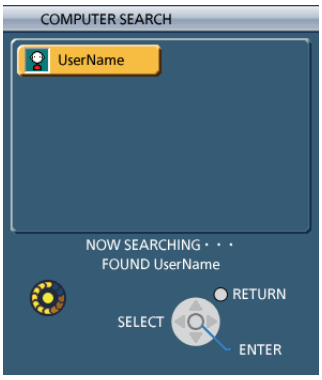
3 Collegare il proiettore e il computer.

Appare ora la finestra di <PC Search> (Ricerca PC).


Wireless Manager
Current setting > - [Single] - [PCSearch]
Setting
S-MAP
1-4/U
PCSearch
Select the computer to connect from the projector.
1. Turn on the projector power.
2. Press the [ ] button on the remote control.
3. Please select user name [UserName] from list.
Close

■Operazioni sul proiettore

① Accendere il proiettore.
② Premere il pulsante <COMPUTER SEARCH> (ricerca computer) sul telecomando.
(E' possibile anche fare la ricerca da [COMPUTER SEARCH] (Ricerca computer) dal menu di rete del proiettore e premere il tasto <ENTER> button.)
I computer che possono essere collegati al proiettore vengono visualizzati in un elenco.
③ Selezionare dall'elenco visualizzato sul proiettore una voce con la stessa icona/user name (nome utente) visualizzati nella finestra <PC Search> (ricerca PC) del computer.



Nota

- Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato.
  Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/). Nel caso il proiettore viene fornito con il CD-ROM di questo software, vedi "La lista dei modelli di proiettore applicabili" nel application launcher.
- A seconda del modello, il pulsante <COMPUTER SEARCH> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
  Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu "Network" del proiettore.

4 Connessione completata.

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" → vedere a pag. 32)

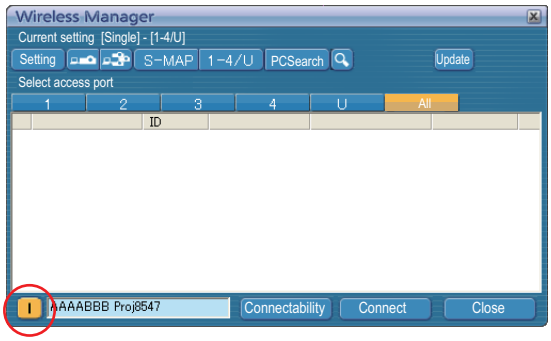
Nota

Il programma di avvio non viene proiettato dal proiettore.
Tuttavia, se si utilizza Windows Vista o Windows 7, viene proiettato il programma di avvio installato.

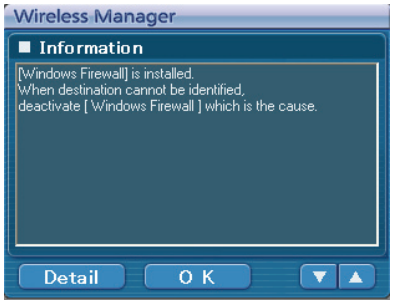
Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Messaggi di errore di connessione

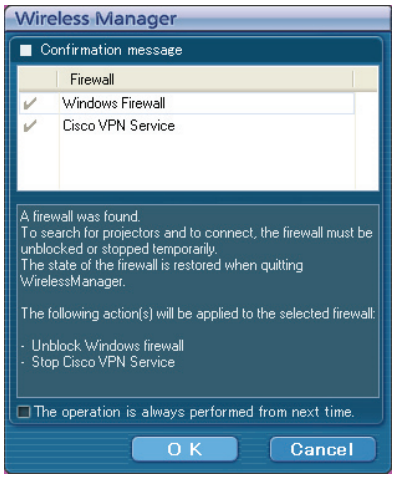
Se una LAN senza fili non è disponibile, [i] lampeggia nell'angolo inferiore sinistro della schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore) ([S-MAP] o [1-4/U]).



A questo punto, fare clic sul pulsante [i] per visualizzare le informazioni sulla risoluzione del problema.



Fare clic sul tasto [Detail] (dettagliata) per visualizzare le informazioni dettagliate.
Si fa presente che il tasto [Detail] (dettagliata) è disponibile solo quando il sistema riscontra che il firewall o l'utilità di connessione sono attivi.
Per eseguire ogni volta la procedura selezionata per il firewall o l'utilità di connessione, selezionare [The operation is always performed from next time.] (L'operazione viene sempre eseguita a partire dalla prossima volta.). Questo messaggio non verrà più visualizzato a partire dal successivo lancio del software. Se si desidera visualizzare il messaggio al lancio del software, selezionare la voce corrispondente in <Firewall/Wireless LAN Utility Message> (Messaggio firewall/utilità LAN senza fili) sulla scheda [Other2] (Altro2) di [Option] (Opzioni). (Vedere a pag. 49)


Wireless Manager
Confirmation message
Firewall
Windows Firewall
Cisco VPN Service
A firewall was found.
To search for projectors and to connect, the firewall must be unblocked or stopped temporarily.
The state of the firewall is restored when quitting WirelessManager.
The following action(s) will be applied to the selected firewall:
- Unblock Windows firewall
- Stop Cisco VPN Service
The operation is always performed from next time.
O K
Cancel

Le informazioni visualizzate sono le seguenti.

Problema rilevato	Informazioni visualizzate	Commenti	Pagina di riferimento
È stato rilevato un firewall o un bridge di rete	[****]※ is installed. When destination cannot be identified, deactivate [****] which is the cause. ([****]※ è installato. Quando non è possibile identificare la destinazione, disattivare [****], che è la causa.)	• Il firewall in Windows XP è stato disabilitato? • Wireless Manager ME 5.5 è registrato in [Eccezioni] ([Panello di controllo] → [Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall]) con Windows XP? • Il software è registrato nella scheda [Eccezioni] in [Pannello di controllo] – [Windows Firewall] – [Consenti programma con Windows Firewall] in Windows Vista? • Se sul computer è installato del software dotato di funzione firewall, disinstallare il software o disattivare la funzione firewall. • Se si pensa di non aver mai bisogno di usare Bridge di rete, toglierlo dal sistema. • Il software è registrato nella scheda [Start] in [Pannello di controllo] → [Sistema e sicurezza] → [Consenti programma con Windows Firewall] in Windows 7?	P.53- P.56

※"Windows Firewall", "Network Bridge" (bridge di rete) e altri programmi di sicurezza verranno visualizzati in [****].

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Problema rilevato	Informazioni visualizzate	Commenti	Pagina di riferimento
Se è stato rilevato un cambiamento delle impostazioni operato dall'utilità	The settings of Wireless Network connection have been changed. When a Wireless LAN adapter utility or any other utilities are active, stop the operation of such utilities, then restart the Wireless Manager ME 5.5. (Le impostazioni della connessione alla rete senza fili sono state modificate. Quando un'utilità di un adattatore LAN senza fili o altre utilità sono attive, arrestarne il funzionamento, attivarla e rilanciare Wireless Manager ME 5.5.)	L'utilità dell'adattatore LAN senza fili usata dal computer potrebbe aver cambiato le impostazioni senza fili. Chiudere l'utilità e operare poi di nuovo la connessione usando la connessione semplice.	–
Se è stato rilevato un errore di impostazione dell'adattatore LAN senza fili	No response from the wireless LAN adapter. • Wireless LAN adapter conditions • Driver version (Latest) (Nessuna risposta dall'adattatore LAN senza fili. • Condizioni dall'adattatore LAN senza fili • Versione dei driver (più recenti))	• L'adattatore LAN senza fili è attivato? • L'adattatore LAN senza fili viene riconosciuto correttamente dalla rete? • Alcuni adattatori LAN senza fili potrebbero consentire il funzionamento di connessioni con la configurazione senza fili semplice, se si aggiornano i driver.	P.52
Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore	You are logged in to an account that does not have administrator authority. Connect to the network, and then start Wireless Manager. To connect to the network, the network settings (IP address and other settings) of the computer need to be set in advance from an account that has administrator authority. (È stato effettuato l'accesso a un account che non dispone di autorizzazioni di amministratore. Connettersi alla rete, quindi avviare Wireless Manager. Per connettersi alla rete, è necessario effettuare prima le impostazioni di rete (indirizzo IP e altre impostazioni) del computer da un account che dispone delle autorizzazioni di amministratore.)	Se è stato eseguito il login senza l'autorizzazione dell'amministratore o come [GUEST] (Ospite) (ospite), non è possibile utilizzare la configurazione facile senza fili [S-MAP]/numeri di rete [1]-[4]. Per eseguire la configurazione senza fili semplice senza l'autorizzazione dell'amministratore, designare [USER] (Utente) come numero di rete.	P.25
Problematiche diverse da quelle indicate sopra	Please perform the following checks, when the projector cannot be found. [Projector setup] (1) Is the power on for the projector? (2) Is the Network capability on? (3) Has the network channel number correctly been set up? [Computer setup] (1) Is Wireless capability on? (2) Is the Firewall application causing a network block? (3) Is wireless enabled? (Quando non si riesce a rilevare il proiettore, eseguire i controlli seguenti. [Projector setup] (configurazione del proiettore) (1) Il proiettore è acceso? (2) La funzione di rete è attivata? (3) Il numero del canale di rete è stato impostato correttamente? [Computer setup] (configurazione del computer) (1) Le comunicazioni senza fili sono attivate? (2) L'applicazione Firewall sta provocando un blocco della rete? (3) La comunicazione senza fili è abilitata?)	• Il proiettore è acceso? • La funzione di rete è attivata? • Le impostazioni di rete del proiettore e la rete di Wireless Manager ME 5.5 corrispondono? • Le comunicazioni senza fili del computer sono attivate? • L'applicazione Firewall installata nel computer sta provocando un blocco della comunicazione? • La comunicazione senza fili/cablata è abilitata?	–

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione attraverso il punto di accesso

Si possono fare le impostazioni per la modalità di infrastruttura※ (connessione attraverso il punto di accesso※). Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.
※"Terminologia" (Vedere a pag. 50- 51)

① Impostazioni del proiettore

1 **Accendere il proiettore e premere il tasto [NETWORK] (Rete) sul telecomando.**

2 **Premere il pulsante del menu per aprire il menu [Network] (Rete), selezionare un valore da [USER1] a [USER3] (Utente 1-3) per [WIRELESS LAN] (LAN senza fili) e premere [ESEGUI].**

3 **Impostare i dettagli della rete e selezionare [SI].**
Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

Nota
È possibile controllare l'indirizzo MAC※ del proiettore con [STATO] nel menu WIRELESS del proiettore.
※"Terminologia" (Vedere a pag. 50- 51)

② Impostazioni del computer

4 **Accendere il computer.**

5 **Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**

6 **Collegarsi al punto di accesso.**

7 **Avviare Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Selezionare un proiettore che si desidera collegare nella schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore) ([S-MAP] o [1-4/U]), quindi fare clic su [Connect] (Connetti). (Vedere a pag. 18,19)**
Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore.
("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 32)

Nota
Se non viene visualizzato alcun proiettore, fare clic su [ ] per avviare la ricerca per indirizzo IP. (Vedere a pag. 29)

Nota
Se non è possibile stabilire una connessione LAN senza fili attraverso un punto di accesso dopo aver seguito i passaggi descritti in "① Impostazione del proiettore", contattare il produttore del punto di accesso (es. dispositivo a ponte radio).

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Se un utente non ha l’autorizzazione dell’amministratore

① Impostazioni del proiettore

1 **Accendere il proiettore e premere il tasto [NETWORK]** (Rete) **sul telecomando.**

2 **Premere il pulsante del menu per aprire il menu [Network]** (Rete)**, selezionare un valore da [USER1] a [USER3]** (Utente 1-3) **per [WIRELESS LAN]** (LAN senza fili) **e premere [ESEGUI].**

3 **Nelle impostazioni dettagliate della LAN wireless, impostare [SSID※], [DHCP※], [INDIRIZZO IP※], [MASCHERA DI SOTTORETE※], [DEFAULT GATEWAY※], [Modo], [AUTENTIFICAZIONE], [CRITTOGRAFIA], e [CHANNEL].**

Per i dettagli, consultare il manuale d'uso del proiettore.

※“Terminologia” (Vedere a pag. 50- 51)

Nota

- Non è possibile utilizzare la LAN senza fili e la LAN cablata nello stesso segmento.
- Se sono collegate più periferiche, è necessario assegnare un indirizzo IP univoco a ogni periferica.
- L'SSID deve essere digitato in caratteri alfanumerici minuscoli.
- Per il SSID non è possibile impostare un valore come “any” o “ANY” (nome).
- Le impostazioni seguenti sono impostate prima il proiettore esce dalla fabbrica.

SSID	Panasonic Projector
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	192.168.11.100
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY PREDEFINITO	192.168.11.1
MODO	AD HOC
AUTENTICAZIONE	APERTO
CRIPTATURA	NESSUNA
CANALE	11

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

② **Operazioni con il computer (Per Windows XP)**

4 **Effettuare le impostazioni di rete in base alle disposizioni dell'amministratore di sistema.**

Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite, è possibile utilizzare il computer con le impostazioni di rete indicate di seguito.

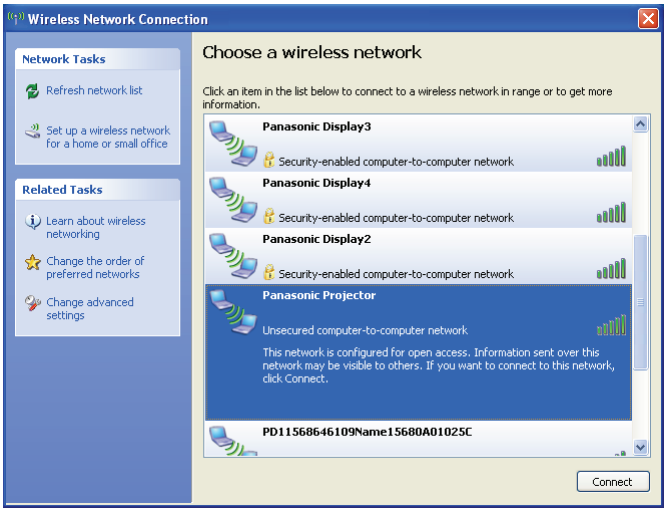
INDIRIZZO IP	192.168.11.101
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY PREDEFINITO	192.168.11.1

5 **Fare il logon con l'utente che usa Wireless Manager ME 5.5.**

6 **Fare clic su [Start], [Network Connections]** (connessioni di rete)**, [Wireless Network Connection]** (connessione di rete senza fili) **e selezionare la rete senza fili per la quale è stato specificato [SSID] al passo 3, quindi fare clic su [Connect]** (connetti)**.**

<Esempio>

Se si utilizza [Wireless Network Connection] (connessione di rete sena fili) di Windows per collegarsi al proiettore il cui [SSID] è [Panasonic Projector] (Proiettore Panasonic)

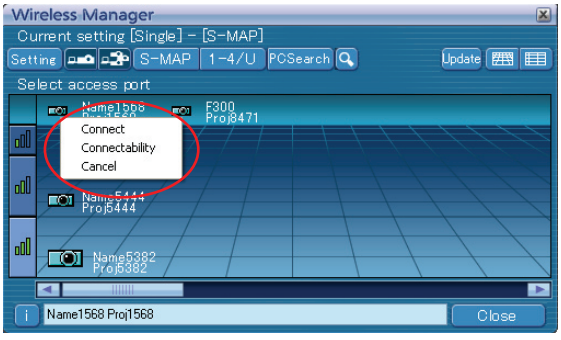

Wireless Network Connection
Network Tasks
Refresh network list
Set up a wireless network for a home or small office
Related Tasks
Learn about wireless networking
Change the order of preferred networks
Change advanced settings
Choose a wireless network
Click an item in the list below to connect to a wireless network in range or to get more information.
Panasonic Display3
Security-enabled computer-to-computer network
Panasonic Display4
Security-enabled computer-to-computer network
Panasonic Display2
Security-enabled computer-to-computer network
Panasonic Projector
Unsecured computer-to-computer network
This network is configured for open access. Information sent over this network may be visible to others. If you want to connect to this network, click Connect.
PD11568646109Name15680A01025C
Connect

Nota

Se si utilizza un'utilità senza fili diversa da [Wireless Network Connection] (connessione di rete senza fili) di Windows, seguire la relativa procedura per effettuare la connessione.

7 **Avviare Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Selezionare un proiettore che si desidera collegare nella schermata <Projector Search>** (Ricerca proiettore) **([S-MAP] o [1-4/U]), quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**.** **(Vedere a pag. 18,19).**



- Per informazioni su come confermare il proiettore da collegare, vedere [Search by ID] (ricerca ID) alla sezione [Other search] (altra ricerca) a pag. 29.
- Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore. ("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 32)

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

② **Operazioni con il computer (Per Windows Vista)**

4 **Effettuare le impostazioni di rete in base alle disposizioni dell'amministratore di sistema.**

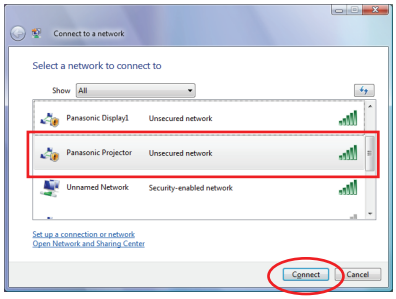
Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite, è possibile utilizzare il computer con le impostazioni di rete indicate di seguito.

INDIRIZZO IP	192.168.11.101
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY PREDEFINITO	192.168.11.1

5 **Fare il logon con l'utente che usa Wireless Manager ME 5.5.**

6 **Fare clic su [Start] e [Connection]** (connessione)**, selezionare la rete senza fili per la quale è stato specificato [SSID] al passo 3, quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

<Esempio>
Se si utilizza [Network Connection] (connessione di rete) di Windows per collegarsi al proiettore il cui [SSID] è [Panasonic Projector] (Proiettore Panasonic).



Nota

Se si utilizza un'utilità senza fili diversa da [Wireless Network Connection] (connessione di rete senza fili) di Windows, seguire la relativa procedura per effettuare la connessione.

7 **Avviare Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Selezionare un proiettore che si desidera collegare nella schermata <Projector Search>** (Ricerca proiettore) **([S-MAP] o [1-4/U]), quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**. (Vedere a pag. 18, 19)**

Per informazioni su come collegarsi ai proiettori, vedere il punto 8 alla sezione [② Operazioni con il computer (Per Windows XP)]. (Vedere a pag. 26)

② **Operazioni con il computer (Per Windows 7)**

4 **Effettuare le impostazioni di rete in base alle disposizioni dell'amministratore di sistema.**

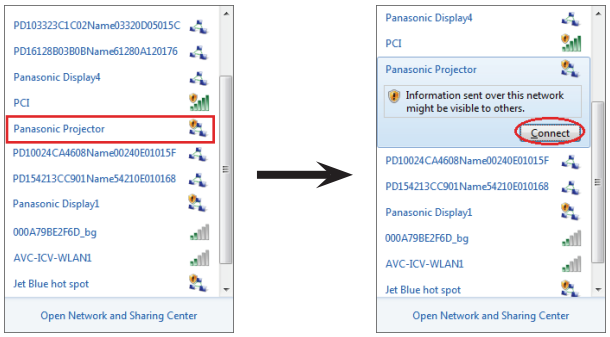
Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite, è possibile utilizzare il computer con le impostazioni di rete indicate di seguito.

INDIRIZZO IP	192.168.11.101
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY PREDEFINITO	192.168.11.1

5 **Fare il logon con l'utente che usa Wireless Manager ME 5.5.**

6 **Fare clic su [Start] e [Connection]** (connessione)**, selezionare la rete senza fili per la quale è stato specificato [SSID] al passo 3, quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

<Esempio>
Se si utilizza [Apri Centro connessioni di rete e condivisione] di Windows per collegarsi al proiettore il cui [SSID] è [Panasonic Projector]



Nota

Se si utilizza un'utilità senza fili diversa da [Wireless Network Connection] (connessione di rete senza fili) di Windows, seguire la relativa procedura per effettuare la connessione.

7 **Avviare Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Selezionare un proiettore che si desidera collegare nella schermata <Projector Search>** (Ricerca proiettore) **([S-MAP] o [1-4/U]), quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**. (Vedere a pag. 18, 19)**

Per informazioni su come collegarsi ai proiettori, vedere il punto 8 alla sezione [② Operazioni con il computer (Per Windows XP)]. (Vedere a pag. 26)

Connessione a una LAN cablata

È possibile effettuare la connessione con una LAN cablata. Tuttavia, verificare con l'amministratore del sistema le impostazioni di rete prima di modificare qualsiasi impostazione.

① Impostazioni del proiettore

1 **Accendere il proiettore e premere il pulsante [NETWORK]** (rete) **sul telecomando.**

2 **Premere il pulsante del menu per aprire il menu [Network]/(Rete), quindi selezionare [LAN CABLATA] e premere [ENTER]/(ESEGUI).**

3 **Nelle impostazioni dettagliate della LAN cablata, impostare [DHCP※], [INDIRIZZO IP※], [MASCHERA DI SOTTORETE※], e [DEFAULT GATEWAY※].**

Per i dettagli, consultare il manuale d'uso del proiettore.
※"Terminologia" (Vedere a pag. 50- 51)

Nota

- Non è possibile utilizzare la LAN senza fili e la LAN cablata nello stesso segmento.
- Se sono collegate più periferiche, è necessario assegnare un indirizzo IP univoco a ogni periferica.
- Le impostazioni seguenti per la LAN cablata vengono effettuate sul proiettore in fabbrica.

DHCP	OFF
INDIRIZZOIP	192.168.10.100
MASCHERA DI SOTTORETE	255.255.255.0
DEFAULT GATEWAY	192.168.10.1

② Impostazioni del computer

4 **Accendere il computer.**

5 **Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**

Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite, il computer può essere usato con le seguenti impostazioni di rete.

INDIRIZZO IP	192.168.10.101
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY PREDEFINITO	192.168.10.1

6 **Avviare Wireless Manager ME 5.5**

7 **Selezionare un proiettore che si desidera collegare nella schermata <Projector Search>** (Ricerca proiettore) **([S-MAP] o [1-4/U]), quindi fare clic su [Connect]** (Connetti)**. (Vedere a pag. 18, 19)**

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" →Vedere a pag. 32)

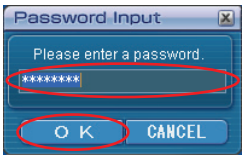
Nota

Se non viene visualizzato alcun proiettore, fare clic su [ ] per avviare la ricerca per indirizzo IP. (Vedere a pag. 29)

Altre operazioni per la connessione

Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per la connessione

Un simbolo [🔒] viene visualizzato per i proiettori per i quali sono impostate delle password.
La finestra visualizzata a destra viene visualizzata per stabilire una connessione. Inserire la password del proiettore e fare clic su [OK] (SI).



Nota

- Fare clic su [CANCEL] (Annulla) nella finestra di inserimento della password per consentire al programma di avvio di annullare la connessione (vedere a pag. 32).
- Quando si immette una password errata, viene visualizzato un messaggio di errore. Fare clic su [OK] (SI) per tornare alla finestra di immissione della password e immettere di nuovo la password corretta.

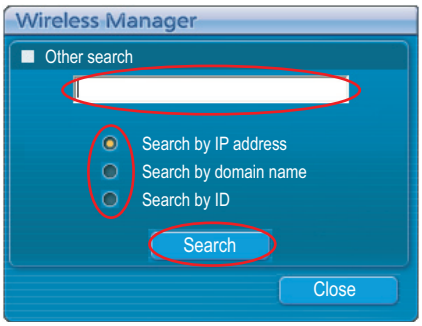
Altra ricerca

A parte la "Configurazione senza fili semplice" (Vedere a pag. 14), sono disponibili 3 altri modi per cercare un proiettore e connettersi ad esso, vale a dire la "Search by IP address" (Ricerca indirizzo IP), la "Search by domain name' (Ricerca nome dominio) e la "Search by ID" (Ricerca ID).
È possibile utilizzare questi metodi se non si riesce ad effettuare la ricerca utilizzando la "Configurazione senza fili semplice".

- Search by IP address (Ricerca indirizzo IP): Cercare un proiettore dall'indirizzo IP※ e connettersi ad esso. Il proiettore a cui si desidera connettersi deve avere un numero di rete tra [USER1] (Utente 1) e [USER3] (Utente 3) e deve avere l'indirizzo IP impostato.
- Search by domain name (Ricerca nome dominio"): Cercare un proiettore dal nome dominio※ e connettersi ad esso. Il proiettore a cui si desidera connettersi deve avere un numero di rete tra [USER1] (Utente 1) e [USER3] (Utente 3) e deve avere l'indirizzo IP impostato.
  ※"Terminologia" (Vedere a pag. 50- 51)
- Search by ID (Ricerca ID): Anche se sono presenti due o più proiettori con lo stesso nome, un ID ([Proj] (proiettore) + numero a 4 cifre) viene assegnato a ciascun proiettore per consentirne l'identificazione.
  Viene eseguita una ricerca del proiettore con l'ID specificato tra i proiettori correntemente accesi, tra tutti i numeri di rete diversi da [USER1]-[USER3] (Utente 1-3).
  È necessario conoscere anticipatamente l'ID. Quando la selezione dell'ingresso è commutata su [NETWORK] (rete) su un proiettore, l'ID appare nell'angolo superiore destro dello schermo di proiezione per circa 5 secondi. Se si annota anticipatamente l'ID visualizzato nella colonna [ID] della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) finestra, successivamente sarà possibile cercare un proiettore in base all'ID.

1 Fare clic su [🔍] nella finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore).

Viene visualizzata la finestra <Other search> (Altra ricerca).



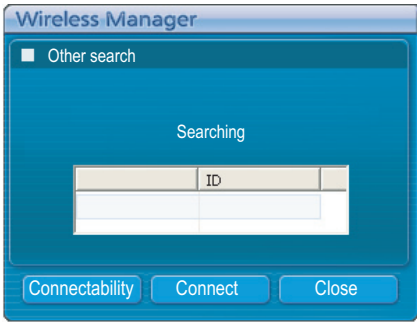
2 Immettere le informazioni per il proiettore che si desidera cercare, quindi selezionare i criteri di ricerca.

- Quando si intende utilizzare la "Search by IP address" (Ricerca indirizzo IP)
  ① Immettere l'indirizzo IP (inclusi i punti).
  Ad esempio: 192.168.10.100
  ② Selezionare [Search by IP address] (Ricerca indirizzo IP).
- Quando si intende utilizzare la "Search by domain name' (Ricerca nome dominio)
  ① Immettere il nome dominio.
  ② Selezionare [Search by domain name] (Ricerca nome dominio).
- Quando si intende utilizzare la "Search by ID" (ricerca ID).
  ① Immettere l'ID.
  ② Selezionare [Search by ID] (ricerca ID).

Altre operazioni per la connessione (seguito)

3 Fare clic su [Search].

Quando viene visualizzata la finestra <Other search> (Altra ricerca) – [Searching] (Ricerca in corso), la ricerca ha inizio.

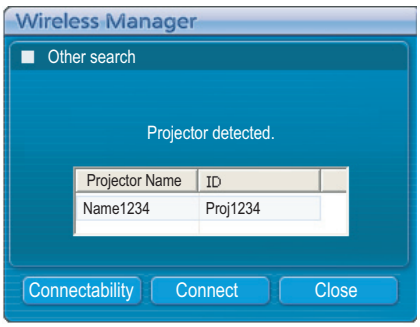


4 Controllare i risultati della ricerca.

Quando viene trovato il proiettore con l'ID appropriato, vengono visualizzati [Projector Name] (Nome proiettore) e [ID].

Nota

Qualora non venga trovato un proiettore con l'ID appropriato, viene visualizzato il messaggio [No Projector detected.] (Impossibile trovare un punto di connessione).



5 Fare clic su [Connect] (Connetti).

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 32)

Nota

Il programma di avvio non viene proiettato dal proiettore.
Tuttavia, se si utilizza Windows Vista o Windows 7, viene proiettato il programma di avvio installato.

Collegamento automatico tramite "Collegamento con un solo clic"

È possibile stabilire una connessione automatica utilizzando il profilo creato. Questa funzione è chiamata "One click connection" (Collegamento con un solo clic) (per la creazione dei profili, vedere a pagina 31).

1 Accendere il proiettore.

2 Collegarsi con uno dei profili creati.

Eseguire le operazioni ① o ②.

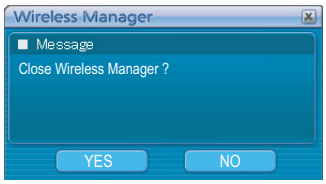
① Fare doppio clic sul profilo.
(Non è possibile utilizzare questa funzione quando si utilizza il programma senza averlo installato.)
② Trascinare il profilo su [ ] sul desktop. Il computer si collega al proiettore che era collegato quando è stato creato il profilo.

Altre operazioni per la connessione (seguito)

Uscita da Wireless Manager

1 Fare clic su [ ] programma di avvio.

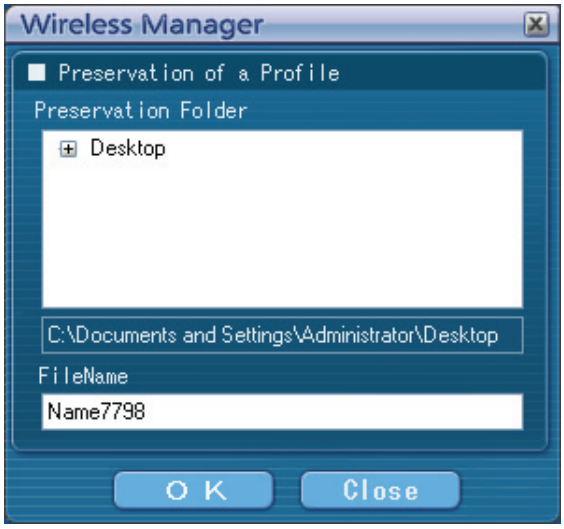
Viene visualizzata la finestra seguente.



■ Quando si collega il proiettore per la prima volta

Viene visualizzata la finestra <Preservation of a Profile> (mantenimento di un profilo).
Creare dei profili utilizzando le informazioni relative ai proiettori collegati.
È possibile utilizzare il profilo creato per collegarsi automaticamente.
Questa funzione viene chiamata “Collegamento con un solo clic”. (Collegamento con un solo clic→Vedere a pag. 30)

Impostare la destinazione di salvataggio e il nome file, quindi fare clic su [OK] (SI).
Se non è necessario creare un profilo, fare clic su [Close] (chiudi).



2 Fare clic su [Yes(Y)] (sì).

Al termine della connessione, il computer torna alle impostazioni originali di rete.
Tuttavia, tenere presente che è richiesto del tempo per tornare alle impostazioni originali della rete.
Fare clic su [No] per tornare al programma di avvio.

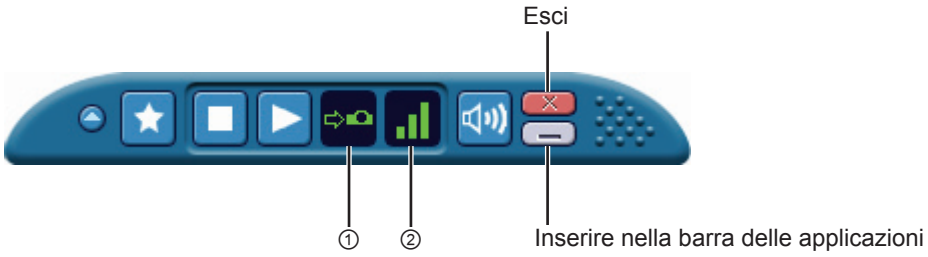
Nota

- Quando il programma di avvio è minimizzato, fare clic con il tasto destro del mouse su [ ] sulla barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, e fare clic su [End] (fine).
- È possibile uscire anche selezionando [End] (fine) dal menu del programma di avvio.

Proiezione con vari metodi

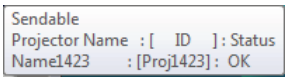
Descrizione del programma di avvio

Il programma di avvio appare sempre sullo schermo del computer e può essere utilizzato per eseguire svariate operazioni.
- Se il programma di avvio è stato ridotto a icona sulla barra delle applicazioni, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona [ ] per visualizzare il menu del programma di avvio e far funzionare quest'ultimo.
- Per tornare al programma di avvio dalla barra delle applicazioni, fare doppio clic sull'icona [ ], oppure selezionare "Display menu bar" (Visualizza barra dei menu) dal menu.
- Il programma di avvio può essere trascinato in qualsiasi posizione sullo schermo.



■ Indicazione dello stato

① **Stato:** Indica lo stato di connessione.
Quando il cursore viene spostato sul programma di avvio, i nomi, gli ID e gli stati dei proiettori collegati vengono visualizzati in una finestra a comparsa.



Collegamento a un proiettore

(Verde, acceso):	Trasmissione possibile
(Blu, acceso):	Il proprio computer che sta trasmettendo al momento (In modalità "live")
(Giallo, acceso):	Altro utente che sta trasmettendo al momento
(Rosso, acceso):	Comunicazione impossibile
(Nero, acceso):	Se il proiettore non è stato selezionato

Collegamento a multipli proiettori

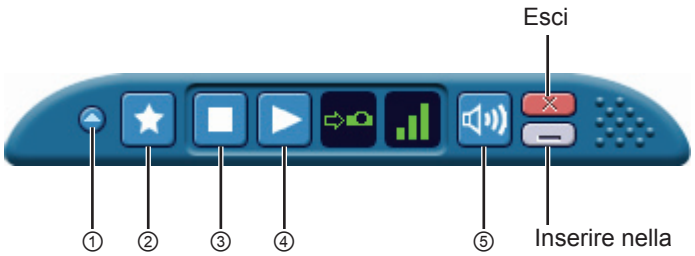
(Verde, acceso):	Ogni trasmissione possibile
(Blu, acceso):	Trasmissione in corso
(Giallo, acceso):	Comunicazione impossibile con più di una unità
(Rosso, acceso):	Tutte le comunicazioni impossibili
(Nero, acceso):	Se il proiettore non è stato selezionato

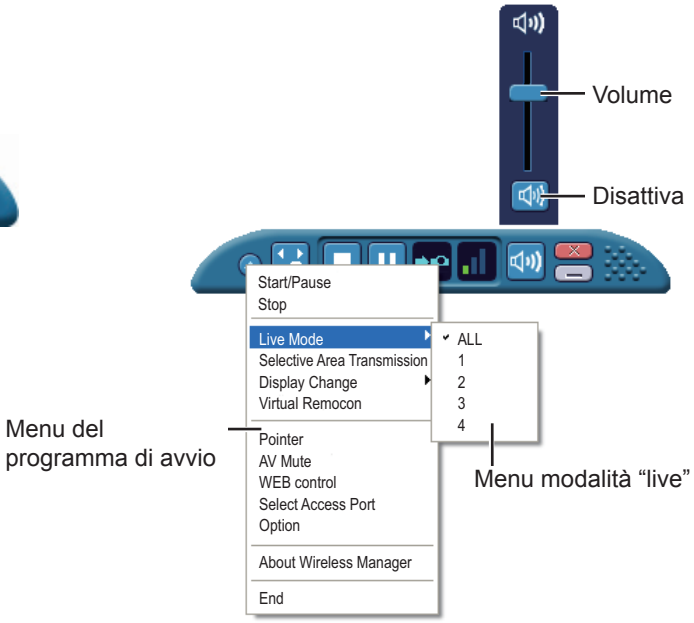
② **Livello di potenza della ricezione**: visualizza la condizione del livello di potenza della ricezione. Tante più barre sono visualizzate, tanto più forte sarà la ricezione e migliore sarà l'ambiente di comunicazione.

Nota

- La configurazione visualizzata (direzione) del programma di avvio può variare a seconda della posizione nella schermata.
- Il livello di potenza della ricezione potrebbe non essere visualizzato correttamente a seconda del computer in uso.

Proiezione con vari metodi (seguito)





■ Pulsante operativo

① **Pulsante del menu del programma di avvio**: Viene visualizzato il menu del programma di avvio. È possibile utilizzarlo facendo clic sulle varie voci.

[Start/Pause] (Avvio/Pausa): Avvia/interrompe la proiezione.
[Stop]: Arresta la proiezione.
[Live Mode] (Modadalità “live”): Viene visualizzato il menu della modalità “live”. Impostare una posizione di proiezione per la modalità "live". (Vedere a pag. 34-35)
[Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva): Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione. (Vedere a pag. 44)
[Display Change] (Commutazione Dell'Esposizione): Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario. (Vedere a pag. 45)
[Virtual Remocon] (Telecomando virtuale): Il telecomando del proiettore viene visualizzato sullo schermo del computer, dove è possibile utilizzarlo.

[Pointer] (Puntatore): Consente di cambiare la forma del puntatore sullo schermo proiettato (vedere a pag. 46).
[AV Mute] (Disattivazione AV): Disattiva temporaneamente la schermata del proiettore e il volume (vedere a pag. 46).
[WEB control] (Controllo Web): Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer. Per ulteriori informazioni, consultare il “Istruzioni per l’uso” del proiettore, o “Utilizzo della rete”.
[Select Access Port] (seleziona porta di accesso): Viene visualizzata la schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore) ([S-MAP], [1-4/U], [PC search] (Ricerca PC)). Torna alla finestra precedente alla visualizzazione del programma di avvio. (Vedere a pag. 18, 19, 20)
[Option] (Opzioni): Visualizza la finestra <opzione>. (Vedere a pag. 47)
[About Wireless Manager] (Informazione della versione): Vengono visualizzate le informazioni sulla versione di Wireless Manager ME 5.5.
[Display Menu Bar] (Visualizza barra dei menu): Visualizza il menu del programma di avvio (quando è ridotto a icona sulla barra delle applicazioni).

② **Tasto della funzione prefereita:** in questo tasto è possibile impostare la funzione usata più di frequente. (Vedere a pag. 49)
③ **Tasto di arresto proiezione:** Arresta la proiezione.
④ **Tasto di avvio proiezione: avvia la proiezione.** Durante la trasmissione la visualizzazione cambia in [ ] (interrotta).
⑤ **Pulsante di regolazione del volume:** Vengono visualizzati l’indicatore scorrevole di controllo del volume e il pulsante di disattivazione dell’audio. Fare di nuovo clic per chiudere.

Nota

• Per i proiettori dotati di funzione a doppio schermo, è consentito l'uso tramite il telecomando virtuale.
• Nel caso il proiettore non dispone della funzione indice, la finestra indice non funziona.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “live”

Collega un computer a un proiettore e visualizza lo schermo del computer sull’intero schermo di proiezione.
(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice (schermi in miniatura)). (Vedere a pag. 35)**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

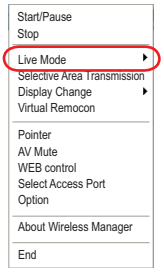
Nota

- La modalità a schermo intero non è disponibile in modalità "live" se è visualizzato un indice.
- A seconda del modello, il pulsante <COMPUTER SEARCH> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
  Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)

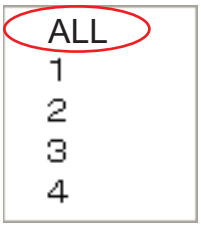
3 Fare clic su [ ].

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



4 Fare clic su [Live Mode] (Modadalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

5 Fare clic su [ALL] (Schermo intero)**.**



6 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Le immagini correnti sullo schermo del computer vengono trasmesse al proiettore selezionato. In modalità “live” il proiettore è occupato da un singolo computer, quindi non è possibile effettuare operazioni da altri computer.

Nota

- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Per la presentazione nella modalità “live”, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (I pulsanti corrispondono ai tasti Backspace e al tasto di spaziatura solo quando si usa “Visualizzazione del relatore” di Microsoft Office PowerPoint (di seguito PowerPoint)). È possibile cambiare la schermata di presentazione utilizzando il telecomando se un programma applicativo sul PC supporta i tasti Pag su/Pag giù.
- Alcune parti delle immagini non vengono proiettate con alcuni programmi applicativi (MS Office Assistant, IME Bar, animazione e località del cursore del mouse, per esempio).
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] del proiettore su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità “live”.

■Uscita dalla modalità “live”

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “multi live”

Cambiamento da una disposizione a un’altra

La modalità “multi live” ha la “multipla disposizione di 4 schermate”, la “disposizione indice di 4 schermate” e la “disposizione indice di 16 schermate”.

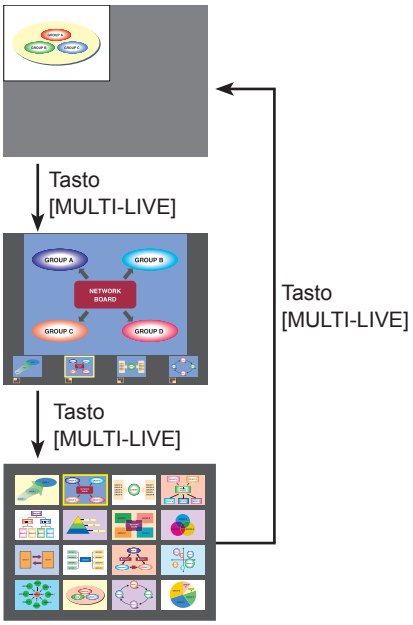
■Uso

Premere il tasto [MULTI-LIVE] del telecomando per cambiare lo stile.

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

- Multipla disposizione di 4 schermate (Vedere a pag. 36)
  Disporre il proiettore nella modalità di visualizzazione sull’intero schermo. Assegnare un’area di un quarto dello schermo di proiezione fino a quattro computer, e proiettare le immagini sullo schermo di proiezione.
- Disposizione indice di 4 schermate (Vedere a pag. 37)
  Visualizzare gli indici (schermate piccole) di fino a quattro schermate di computer e ingrandire una di queste schermate. Si può anche passare temporaneamente a una visualizzazione sull’intero schermo.
- Disposizione indice di 16 schermate (Vedere a pag. 39)
  Visualizzare gli indici di fino a 16 schermate di computer. Si può anche rendere temporaneamente una di queste schermate una visualizzazione sull’intero schermo.



Nota

- Quando si avvia il proiettore, esso riprende la disposizione dell’ultima volta che è stato spento.
- Per il trasferimento alla modalità “live”, selezionare prima la multipla disposizione di 4 schermate e fare poi clic su [▶] sul computer.
- Se si cambia a una multipla disposizione di 4 schermate quando sono collegati cinque o più computer nella disposizione indice di 16 schermate, le connessioni al quinto computer e a quelli con un numero più alto vengono annullate.
- Non è possibile utilizzare il pulsante della modalità “MULTI-LIVE” sul telecomando durante la visualizzazione sull'intero schermo.
- A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore. Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Multipla disposizione di 4 schermate

Collegare fino a quattro computer a un proiettore, dividere poi lo schermo di proiezione in quattro parti e visualizzare simultaneamente le schermate dei quattro computer sullo schermo di proiezione.(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 35)

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù "NETWORK" del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

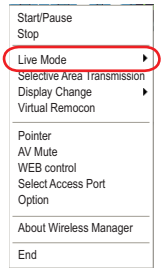
Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu "Network" del proiettore.

2 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)

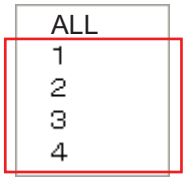
3 Fare clic su [ ].

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



4 Fare clic su [Live Mode] (Modalità "live") nel menu del programma di avvio.

5 Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.



6 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

L'immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.

■Passaggio a una posizione diversa

Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 4 precedente.

■Visualizzazione ingrandita

Se si fa clic su [Live Mode] (modalità "live") – [ALL] (schermo intero) nel menu del programma di avvio, le schermate del proiettore passano temporaneamente alla visualizzazione sull'intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su [Live Mode] (modalità "live") nel programma di avvio e selezionare le posizioni di proiezione originali con ciascun computer.

■Uscita da "multi live" a 4 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota

- Nella multipla disposizione di 4 schermate, possono essere trasmesse al proiettore le schermate del computer da tutti i computer collegati al proiettore. (Se da un altro computer è stata inviata una immagine alla posizione dove è già visualizzata una immagine, l'immagine esistente viene sostituita da quella nuova.)
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio ["Live Mode" is deactivated] (La "Live Mode" (modalità "live") viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Disposizione indice di 4 schermate

Quando il proiettore è disposto nella “Disposizione indice di 4 schermate”, collegare fino a quattro computer a un proiettore e visualizzare poi simultaneamente le schermate dei quattro computer sulle schermate indice ed anche su un grande schermo. (se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per disporre lo schermo di proiezione nella “Disposizione indice di 4 schermate”.** **(Vedere a pag. 35)**

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

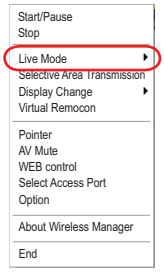
A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.

Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)**

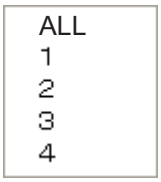
3 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



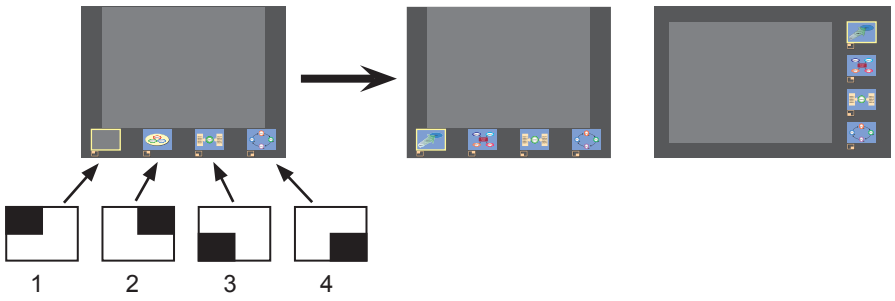
4 **Fare clic su [Live Mode]** (Modalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

5 **Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.**



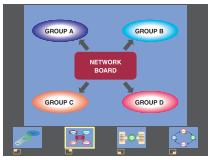
6 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**

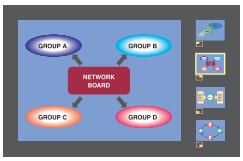
L’immagine del computer viene trasmessa nell’area della finestra corrispondente.



Proiezione con vari metodi (seguito)

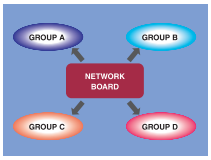
■Visualizzazione ingrandita





• Utilizzare i tasti [◀ ▶] sul telecomando per controllare l'area dell'immagine da ingrandire, quindi premere il tasto [ENTER] (Esegui). L'immagine viene ingrandita e visualizzata nella parte superiore dello schermo di proiezione.

• Se si preme di nuovo il tasto [ENTER] (Esegui), la visualizzazione dell'immagine riempie l'intero schermo.



• Per tornare alla disposizione indice di 4 schermate, premere di nuovo il tasto [ENTER] (Esegui).

Nota

- Quando si visualizza un'immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (Quando si usa "Visualizzazione del relatore" di "PowerPoint", i tasti [PAGE ▲▼] del telecomando corrispondono al tasto Backspace e al tasto di spaziatura.) Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio ["Live Mode" is deactivated] (La "Live Mode" (modalità "live") viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- A seconda del modello, utilizzare i tasti [▲▼] sul telecomando per controllare l'area dell'immagine da ingrandire.

■Uscita dalla proiezione in stile indice di 4 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota

Nella modalità con disposizione indice di 4 schermate, l'indicatore luminoso di stato resta acceso di colore verde ( ). Altri computer possono inviare le immagini soltanto alle finestre che non vengono usate.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Disposizione indice di 16 schermate

Se il proiettore è impostato su "disposizione indice di 16 schermate", è possibile connettere fino a 16 computer a un proiettore e visualizzare contemporaneamente gli schermi dei 16 computer.
(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 Per impostare la schermata di proiezione su "disposizione indice di 16 schermate", utilizzare il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) **del telecomando. (Vedere a pag. 35)**

Operazione con il proiettore
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota
A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

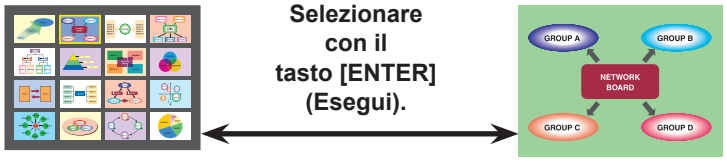
2 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)

3 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Le immagini del computer vengono automaticamente inviate alle finestre vuote sul display di 16 schermate.
La posizione della visualizzazione.

■Visualizzazione ingrandita

- Usare i tasti [◄ ►▲▼] del telecomando per spostare il fuoco (casella gialla) sulla immagine da ingrandire, e premere [ENTER] (Esegui) per espandere l’immagine in modo da riempire il display.
- Premere di nuovo [ENTER] (Esegui) per tornare alla disposizione di 16 schermate.



Nota

- Quando si visualizza un’immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (Quando si usa “Visualizzazione del relatore” di “PowerPoint”, i tasti [PAGE ▲▼] del telecomando corrispondono al tasto Backspace e al tasto di spaziatura.) Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

■Uscita dalla proiezione in stile indice di 16 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “live” di multiple sorgenti

Si può proiettare simultaneamente la schermata di un computer su fino a otto proiettori.

Nota

La proiezione è consentita per il proiettore con lo stesso numero di rete da “1” a “4” o da “USER1” (Utente 1) a “USER3” (Utente 3).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 35)**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore

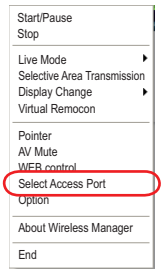
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



3 **Fare clic su [Select Access Port]** (seleziona porta di accesso) **nel menu del programma di avvio.**

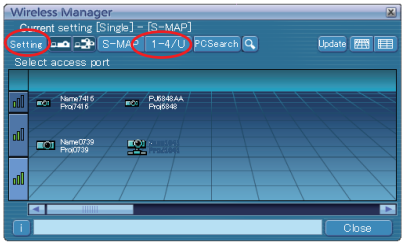
(Se si controlla la modalità multi live nella schermata di ricerca)

4 **Fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.**

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

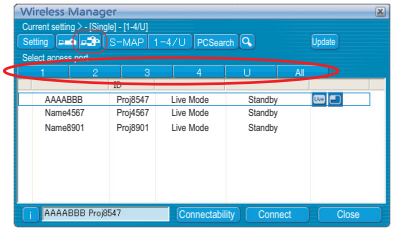
Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione).

5 **Fare clic su [ ].**



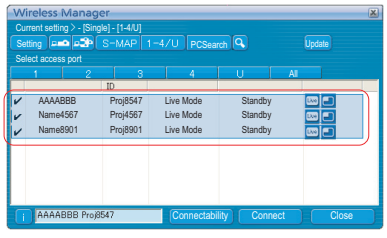
6 **Selezionare il numero di rete dei proiettori desiderati.**

Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.



7 **Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

Il proiettore selezionato viene visualizzato mediante un'icona blu [ ].
Se si fa di nuovo clic, le opzioni selezionate si cancellano.
Se si fa clic su [OK] (SI), la connessione con i proiettori si stabilisce.



Proiezione con vari metodi (seguito)

8 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)

9 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

La stessa immagine viene proiettata da tutti i proiettori selezionati al punto 7.

Nota

- La proiezione è consentita in modalità "multi-live" sul proiettore che ha lo stesso numero di rete selezionato sul PC.
- Se tra i proiettori selezionati vi è un proiettore al quale un altro PC sta trasmettendo dati o il cui schermo di proiezione non è impostato su schermo intero, la proiezione viene eseguita su tale proiettore.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Nella modalità “live” di multiple sorgenti non c’è l’uscita del suono.
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] del proiettore su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità “live”.

■Uscita dalla modalità “live” di multiple sorgenti

Fare di nuovo clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “multi live” di multiple sorgenti

È possibile collegare 4 computer fino a un massimo di 8 proiettori; ogni proiettore esegue una visualizzazione multipla a 4 schermate.

Nota

Può essere proiettata da proiettori che hanno un numero di rete di [1]-[4] o [USER1]-[USER3] (Utente 1-3).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 35)**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore

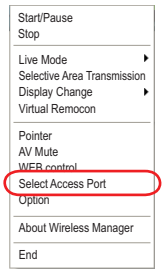
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



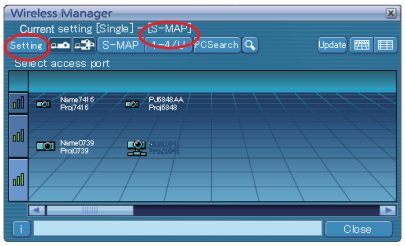
3 **Fare clic su [Select Access Port]** (seleziona porta di accesso) **nel menu del programma di avvio.**

(Se si controlla la modalità multi live nella schermata di ricerca)

4 **Fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.**

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

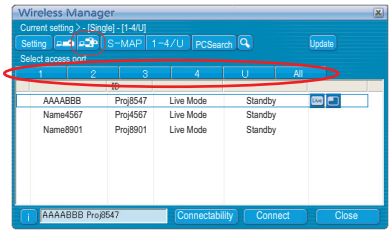
Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione).



5 **Fare clic su [ ].**

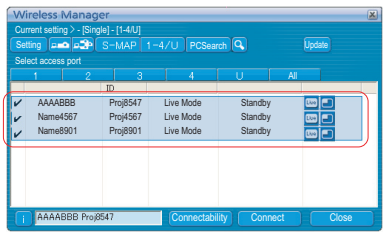
6 **Selezionare il numero di rete dei proiettori desiderati.**

Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.



7 **Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

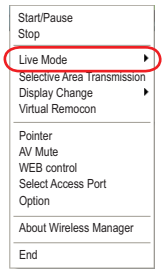
Il proiettore selezionato viene visualizzato mediante un'icona blu [ ].
Se si fa di nuovo clic, le opzioni selezionate si cancellano.
Se si fa clic su [Connect] (Connetti), la connessione con i proiettori si stabilisce.



Proiezione con vari metodi (seguito)

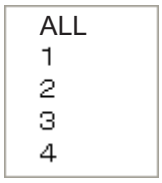
8 **Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)**

9 **Fare clic su [ ].**
Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



10 **Fare clic su [Live Mode]** (Modalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

11 **Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.**



12 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**
L’immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.

■Passaggio a una posizione diversa
Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 11 precedente.

■Visualizzazione ingrandita
Se si fa clic su [Live Mode] (modalità “live”) – [ALL] (schermo intero) nel menu del programma di avvio, le schermate del proiettore passano temporaneamente alla visualizzazione sull'intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su [Live Mode] (modalità “live”) nel programma di avvio e selezionare le posizioni di proiezione originali con ciascun computer.

■Funzione del visore secondario
Se un altro computer passa alla visualizzazione ottimizzata, la schermata scompare dallo schermo di proiezione mentre si utilizza la funzione di trasmissione su display secondario. Tuttavia, viene visualizzata come visore secondario sullo schermo del computer. (Vedere a pag. 45)

■Uscita dalla modalità “multi live” di multiple sorgenti
Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota
- Tra i proiettori selezionati, più proiettori che hanno lo stesso numero di rete vengono proiettati in modalità “multi-live”.
- Se tra i proiettori selezionati è incluso LB20NT/30NT o un proiettore il cui schermo di proiezione non è disposto nella modalità di visualizzazione sull’intero schermo, la modalità live del programma di avvio [1]-[4] diventa inattiva per evitare che il proiettore venga selezionato.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- In modalità “multi live” con sorgenti multiple, quando si preme il tasto [MULTI-LIVE] del proiettore remoto, non viene effettuata alcuna operazione.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 47)
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

Funzioni utili

Trasmissione area selettiva

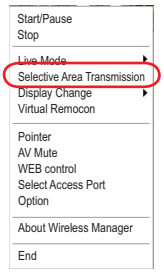
Usando la finestra area selectiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.

Nota

Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato.
Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/).
Nel caso il proiettore viene fornito con il CD-ROM di questo software, vedi “La lista dei modelli di proiettore applicabili” nel application launcher.

1 Fare clic su [ ].

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



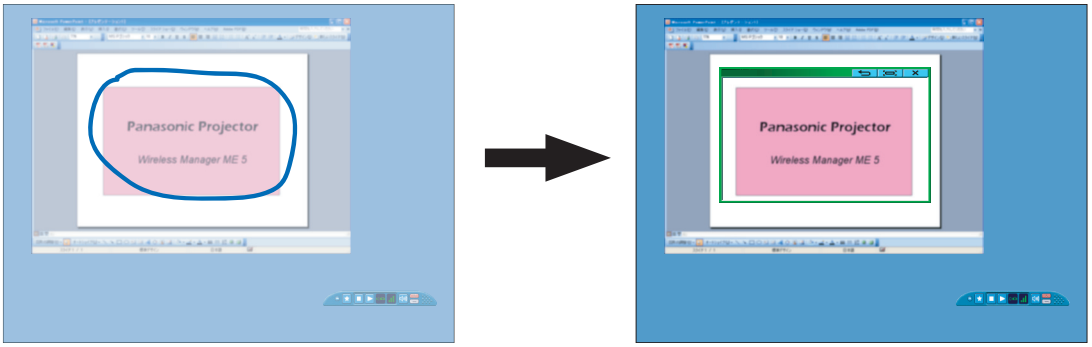
2 Fare clic su [Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva) nel menu del programma di avvio.

Viene visualizzata la schermata per la selezione del campo d’azione.

3 Tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, circondare l'area che si desidera inviare al proiettore.

La fenêtre de zone désignée (verte) apparaît sur l’écran de l’ordinateur.
Si possono eseguire le operazioni nella finestra area selettiva usando la procedura normale di spostamento o cambiamento delle dimensioni di una finestra.

- Fare clic su [ ] per determinare automaticamente le dimensioni dell'area selezionata e racchiuderla in una cornice.
- Se si fa clic su [ ], la finestra dell’area selettiva si cambia in quella delle sue dimensioni predefinite.
- Se si fa clic su [ ], la funzione di trasmissione area selettiva finisce.



Nota

Se è stata tracciata una linea retta, viene visualizzata una finestra area selettiva diagonalmente a partire dalla linea stessa.

4 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)

5 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Viene proiettata l’immagine nella finestra area selettiva.

Nota

- L’immagine all’interno della finestra area selettiva viene visualizzata quanto più grande possibile mantenendo il rapporto di aspetto originale adatto allo schermo di proiezione.
- Se si utilizza Wireless Manager come [Standard User] (Utente standard) di Windows Vista o Windows 7 nella condizione [Installation free set up] (configurazione senza installazione), la funzione di trasmissione area selettiva non è disponibile.

■Uscita dalla trasmissione area selettiva

Fare di nuovo clic su [Selective Area Transmission] (trasmissione area selettiva) sul programma di avvio, oppure fare clic su [ ] sulla parte superiore destra della finestra area selettiva.

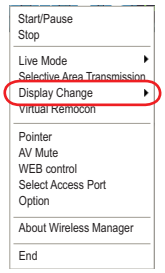
Funzioni utili (seguito)

Trasmissione su display secondario

Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario.

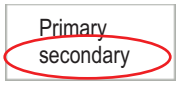
1 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



2 **Fare clic su [Display Change]** (Commutazione Dell'Esposizione) **nel menu del programma di avvio.**

Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.



3 **Fare clic su [Secondary]** (Secondario)**.**

4 **Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 32)**

5 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**

Lo schermo secondario del PC viene proiettato al proiettore.

Nota

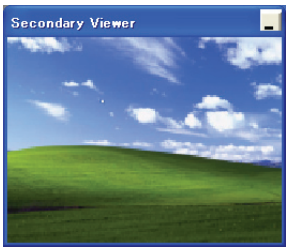
- Come la normale funzione multimonitor, è possibile cambiare le posizioni relative del monitor principale (schermo del computer) e del monitor secondario (schermo del proiettore) nella scheda [Impostazioni] della finestra [Proprietà - Schermo] ([Start] →[Pannello di controllo] →[Aspetto e temi] →[Schermo]).
- Non è possibile inviare l'immagine al monitor secondario con la trasmissione area selettiva. (Vedere a pag. 44)
- Se il computer è stato disposto nella modalità multimonitor, il monitor per la funzione di commutazione visualizzazione viene visualizzato come terzo monitor in [Proprietà-Schermo] di Windows.
- In Windows Vista o Windows 7, alcune applicazioni con immagini in movimento possono non riprodurre immagini in movimento se trasmesse su display secondario.
- Per l'utilizzo di un computer con Windows Vista o Windows 7, è necessario avere effettuato l'accesso con un account amministratore al fine di utilizzare la funzione di trasmissione del display secondario.
  In alcuni sistemi operativi non è possibile utilizzare tale funzione.

■Uscita dalla trasmissione su display secondario

Fare clic su [Primary] (Principale) al punto 2.

Visore secondario

Quando si proietta una schermata del monitor secondario utilizzando la funzione di trasmissione su display secondario nella modalità "multi live" multi sorgenti, se si preme [Live Mode] (Modalità "live") – [All] (Schermo intero) su uno dei computer, la visualizzazione sull'intero schermo del computer ha la priorità su tutto il resto, e non è più possibile verificare le schermate secondarie degli altri computer sulle schermate del proiettore.
In tal caso, il visore secondario si apre su ciascuna delle schermate di computer per visualizzare i monitor secondari in forma ridotta.
Il visore secondario appare anche mentre si usa la trasmissione su display secondario nella configurazione indice di 4 schermate e di 16 schermate.



Nota

- Si possono eseguire le operazioni sul monitor secondario guardando il visore secondario sulla schermata del computer, ma una immagine non appare sulla schermata di proiezione finché la schermata di proiezione non torna alla disposizione di proiezione originale.
- Quando la schermata di proiezione torna al suo stato originale, il contenuto del visore secondario viene visualizzato sulla schermata di proiezione e viene anche cancellato il visore secondario.

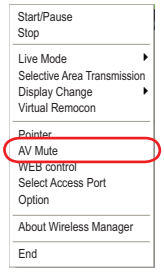
Funzioni utili (seguito)

Funzione Disattivazione AV

Cancella lo schermo per un momento.

1 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



2 **Fare clic su [AV Mute] (Disattivazione AV) nel menu del programma di avvio.**

Cancella lo schermo per un momento.
Viene disattivata anche l'uscita audio.

3 **Fare di nuovo clic su [AV Mute] (Disattivazione AV) nel menu del programma di avvio.**

[AV mute] (Disattivazione AV) viene disattivato.

Nota

La funzione disattiva suono AV è disponibile soltanto nella modalità live o nella modalità live di più sorgenti.

Funzione di puntatore

È possibile cambiare la forma del puntatore che appare sullo schermo di proiezione in modalità “live”/Modalità “live” di multiple sorgenti in una forma che può essere utilizzata ai fini della presentazione.

Fare clic su [Pointer] (Puntatore) nel menu del programma di avvio.

■Uscita dalla funzione di puntatore

Fare di nuovo clic su [Pointer] (Puntatore) nel menu del programma di avvio.

Funzione WEB control (Controllo Web)

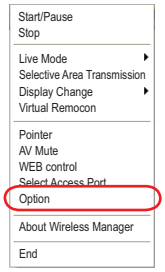
Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer.
Per ulteriori informazioni, consultare il “Istruzioni per l’uso” del proiettore, o “Utilizzo della rete”.

Opzioni di impostazione

Si possono eseguire varie impostazioni relative a Wireless Manager ME 5.5.

Opzioni di configurazione

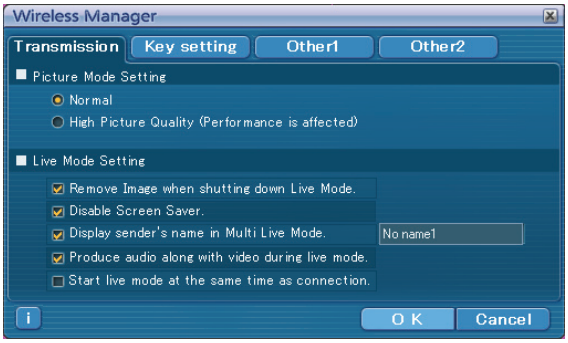
1 **Fare clic su [ ].**
Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



2 **Fare clic su [Option]** (Opzione) **nel menu del programma di avvio.**
Viene visualizzata la finestra <opzione> indicata sulla destra.

3 **Fare clic sulla scheda desiderata da impostare.**

4 **Fare clic su [OK]** (SI)**.**



Trasmissione

■Resolution (Risoluzione)

Selezionare la qualità dell'immagini trasmessa dal computer al proiettore.

- [Normal] (Normale)
  Questa opzione conferisce la priorità alla velocità quando è in uso la modalità "live".

- [High Picture Quality (Performance is affected)] (Alta qualità dell'immagine (Conseguenze sulle prestazioni))
  Questa opzione conferisce la priorità alla qualità dell'immagine quando è in uso la modalità "live".

■Live Mode Settings (Impostazioni della modalità "live")

- [Remove Image when shutting down Live Mode]
  (Cancella immagine in uscita dalla modalità "Live"):
  Impostare questa opzione se si desidera cancellare le immagini sul proiettore al termine della modalità "live".

- [Disable Screen Saver] (Disattiva salvaschermo):
  Questa opzione disattiva la funzione di salvaschermo del computer durante l'utilizzo di Wireless Manager ME 5.5.
  Selezionare questa casella per disattivare il funzionamento del salvaschermo durante la modalità "live".

- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Mostra nome del mittente in modalità "Multi Live")
  I caratteri (max. 8) immessi vengono visualizzati nell'angolo superiore destro dello schermo trasmesso.
  Nelle modalità disposizione indice di 4 schermate e di 16 schermate, essi vengono anche visualizzati sulla parte inferiore di ciascuna immagine.
  (I caratteri alfanumerici non vengono visualizzati quando si toglie il segno di spunta.)

- [Produce audio along with video during Live Mode] (Produzione dell'audio con il video nella modalità "live"):
  È possibile impostare questa funzione quando si desidera riprodurre dati audio da un proiettore in modalità "live". Inoltre, l'impostazione del volume eseguita dal programma di avvio è diversa dall'impostazione del volume di Windows, e viene applicata solo per la connessione senza fili. Al termine dell'utilizzo di Wireless Manager ME 5.5, l'impostazione del volume di Windows diventa attiva.
  È possibile riprodurre l'audio solo in modalità "live".

- [Start live mode at the same time as connection] (avvia modalità "live" insieme alla connessione):
  La proiezione si avvia quando si effettua una connessione, senza dover fare clic sul tasto "live".

Nota

Nelle impostazioni iniziali, la funzione [Disable Screen Saver] (Disattiva salvaschermo) è attivata. Qualora sia necessario allontanarsi dal computer, ricordarsi che il salvaschermo protetto da password è disattivato.

Opzioni di impostazione (seguito)

Impostazioni dei tasti di scelta rapida

È possibile impostare combinazioni di tasti di scelta rapida che consentono di controllare le funzioni di Wireless Manager ME 5.5 utilizzando la tastiera del computer.

1 **Selezionare la modalità o funzione da impostare nel tasto di scelta rapida e fare clic su di esso.**

2 **Selezionare uno da [Ctrl], [Alt] e [Shift].**

3 **Selezionare dall'elenco la lettera dell'alfabeto da utilizzare con il tasto impostato al punto 2.**

4 **Fare clic su [Setting]** (impostazione)**.**

Il tasto di scelta rapida impostato ai passi 2 e 3 appare in uno spazio vuoto.
Se si fa clic su [Clear] (annulla), l'impostazione di scelta rapida viene annullata.

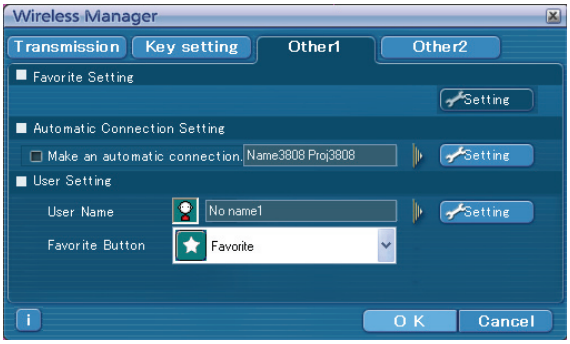
[Use "Pause" key to stop/continue Live Mode] (Usa tasto "Pausa" per arrestare/riprendere modalità "Live"):
Selezionare questa casella per eseguire/arrestare la modalità "live"/"multi live" premendo il tasto Pausa.

Nota

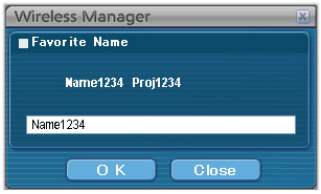
Nelle modalità "live" e "multi live", il tasto di scelta rapida cambia la modalità senza arrestare la modalità "live".

Altro1

Eseguire altre impostazioni.



■Impostazione dei Preferit



È possibile assegnare qualsiasi nome al proiettore attualmente connesso.
Il nome viene visualizzato in fondo alla schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore).
Fare clic su [Settings] (Impostazioni) per visualizzare la finestra <Register Favorite Name> (Registra nomi preferiti), quindi digitare un nome per il proiettore.

■Automatic connection setting (Impostazione della connessione automatica)

Si possono eseguire le impostazioni automatiche per un nuovo proiettore collegato.

- Se si spunta la casella [Make an automatic connection] (Esegui una connessione automatica) e un proiettore è registrato come destinazione per la connessione automatica all'avvio di Wireless Manager ME 5.5, la schermata <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP] non appare e la connessione viene eseguita automaticamente.
- Quando si fa clic su [Setting] (impostazione), appare la finestra <Access log> (registro di accesso) e si possono selezionare automaticamente i proiettori collegati.
  Possono essere visualizzati fino a 10 proiettori. Visualizzare nell'ordine della storia di connessione più recente. Se si desidera rimuovere un proiettore dalla lista, selezionarlo e premere il pulsante [DELETE] (elimina) → [OK] (SI).

Opzioni di impostazione (seguito)

■Impostazioni utente

• Nome utente
Quando si fa clic su [Setting] (Impostazione), viene visualizzata la finestra <User name setting> (Impostazione del nome utente) indicata a destra.
Impostare l'icona e il nome utente visualizzati nella finestra <Projector Search> (Cerca proiettore) ([S-MAP], [1-4/U] o [PC Search] (Ricerca PC)).

Nota

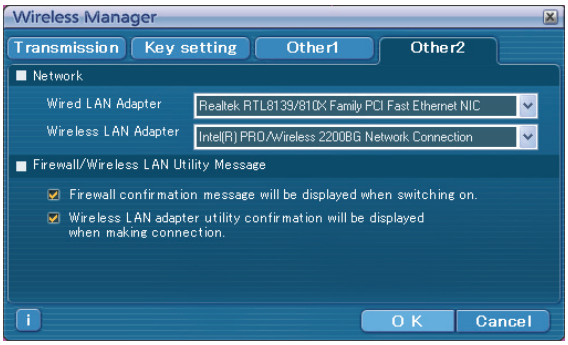
Immettere un nome utente costituito al massimo da 8 caratteri alfanumerici.

• Pulsante Preferiti
Assegna la funzione desiderata a un pulsante specifico del programma di avvio. (Vedere a pag. 33)

: [Select Access Port] (Seleziona punto di connessione)
: [WEB control] (Controllo Web)
: [Option] (Opzione)
: [AV Mute] (Disattivazione AV)
: [Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva)
: [Display Change] (Commutazione Dell'Esposizione)
: [Virtual Remocon] (Telecomando virtuale)
: Nessuna

Altro2

Eseguire altre impostazioni.



■Rete

Impostare l'adattatore LAN cablato e l'adattatore LAN senza fili utilizzati per la connessione al proiettore.
[Wired LAN Adapter] (Adattatore LAN cablato):
adattatore utilizzato per la connessione al proiettore mediante LAN cablata.
[Wireless LAN Adapter] (Adattatore LAN senza fili):
adattatore utilizzato per la connessione al proiettore mediante LAN senza fili.

※ Per la connessione al proiettore viene utilizzato l'adattatore LAN visualizzato (selezionato).

■Messaggi firewall/utilità della LAN senza fili

• [Firewall confirmation message will be displayed when switching on.] (Il messaggio di conferma del firewall verrà visualizzato all'accensione)
Viene visualizzato il messaggio di conferma relativo al firewall in funzione all'avvio dell'applicazione.
• [Wireless LAN adapter utility confirmation will be displayed when making connection.] (La conferma dell'utilità della LAN senza fili verrà visualizzata allo stabilirsi della connessione)
Quando si passa da una connessione di rete a un'altra, se l'utilità dell'adattatore LAN è in funzione, viene visualizzato un messaggio di conferma.

※ Se si deseleziona la casella di conferma, il messaggio non viene più visualizzato.

Informazione della versione

L'informazione della versione di Wireless Manager ME 5.5 viene visualizzata quando si fa clic su [i] sulla finestra delle <opzioni>.

Terminologia

Categoria	Voci	Descrizione	Pagina
Impostazioni di connessione comuni	**LAN**	Abbreviazione di Local Area Network (rete locale). Si tratta di una rete con un'estensione relativamente limitata, ad esempio interna ad un'azienda.	**10**
	Punto di accesso	Sono le stazioni per la trasmissione dei segnali elettromagnetici tra i computer in una LAN senza fili. Quando un computer è collegato a un punto di accesso, può comunicare attraverso la rete collegata al punto di accesso.	**24**
	MAC ADDRESS	Ciascun adattatore LAN senza fili ha il proprio n. ID. Un n. ID viene assegnato a ciascun adattatore LAN senza fili in tutto il mondo. Questi ID vengono utilizzati per scambiare dati tra gli adattatori. Questi ID sono una combinazione tra un numero discreto gestito e assegnato dalla IEEE a ogni singolo produttore e un numero univoco assegnato a ogni singola scheda dal produttore.	**24**
	Indirizzo IP	L'IP (Internet Protocol) è un protocollo per la distribuzione dei dati, e l'indirizzo corrispondente alla destinazione di distribuzione dei dati si chiama indirizzo IP. Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo IP nell'ambito della stessa LAN.	**25** **28** **29**
	DHCP	Abbreviazione di Dynamic Host Configuration Protocol. Questa funzione assegna automaticamente degli indirizzi IP alle apparecchiature collegate. Se una periferica con una funzione di server DHCP è presente all'interno di una LAN, il gateway assegna automaticamente degli indirizzi IP all'apparecchio collegato.	**25** **28**
	Subnet mask	Questo parametro limita la gamma di indirizzi IP assegnati ai computer al fine di dividere la rete in una serie di sezioni durante la connessione TCP/IP. Il valore utilizzato per dividere la rete in questo periodo di tempo si chiama subnet mask.	**25** **28**
	Default Gateway (Gateway predefinito)	Periferiche utilizzate per standard di rete diversi da quelli in uso. Default Gateway (Gateway predefinito) attiva una connessione con un'altra rete regolando le differenze bilaterali, per esempio i protocolli di comunicazione. Se non vengono specificati gateway per l'indirizzo IP della destinazione di accesso, i dati verranno inviati all'host impostato come gateway predefinito.	**25** **28**
	Nome dominio	L'identificatore corrispondente all'ubicazione a cui vengono consegnati i dati dalla rete. Si tratta di un nome alternativo (alias) composto da lettere, numeri e simboli che sostituiscono l'indirizzo IP enumerato, più difficile da usare.	**29**

Terminologia (seguito)

Categoria	Voci	Descrizione	Pagina
Impostazioni di connessione avanzate	**AD HOC**	Questa è la modalità in cui i computer comunicano direttamente tra di loro, invece che mediante i punti di accesso.	**25**
	INFRASTRUTTURA (Modalità di infrastruttura)	Questa è la modalità in cui le comunicazioni vengono eseguite mediante il punto di accesso.	**24**
	SSID	Abbreviazione di Service Set ID. Il codice di identificazione SSID deve essere impostato per distinguere le apparecchiature incluse in una LAN senza fili che utilizza punti di accesso dalle apparecchiature non incluse nella LAN stessa. Questo parametro può apparire come “ESSID” o “nome di rete” negli adattatori LAN senza fili di alcuni produttori.	**25**
	Open System (Sistema aperto)/ APERTO	Questo è l’autenticazione dei segnali senza fili impiegando un sistema di codifica a chiave pubblico.	**25**
	Shared Key (Chiave condivisa)/ CONDIVISO	Questo è un sistema di codifica a chiave segreto per i segnali senza fili. In questo sistema, l’autenticazione viene eseguita con una chiave preimpostata nella WEP. Altri termini per questo metodo, in cui viene usata la stessa chiave sia per la codifica che per la decodifica, sono “sistema di codifica a chiave condivisa” e “sistema di codifica a chiave comune”.	**25**
	WPA-PSK **WPA2-PSK**	Questo è uno standard per i metodi di codifica usati nella LAN senza fili. Esso provvede una sicurezza maggiore della WEP e ha funzioni quali quella di autenticazione dell’utente ed anche quella TKIP (protocollo di cifratura), che cambia automaticamente la chiave di cifratura a intervalli fissi. E questa autenticazione non richiede alcun server di autenticazione.	**25**
	WEP	Abbreviazione di Wired Equivalent Privacy. Si tratta di un metodo di cifratura dei dati di comunicazione. La chiave di cifratura viene creata e resa nota solo all’utente che comunica, in modo che i dati della comunicazione non possano essere decifrati da terzi.	**17** **25**
	TKIP	Abbreviazione di Temporal Key Integrity Protocol. Questo protocollo di cifratura provvede una sicurezza maggiore della WEP, perché cambia la chiave di cifratura a intervalli fissi.	**25**
	AES	Questi sono gli standard di cifratura della prossima generazione del Governo U.S., il cui lavoro di selezione viene eseguito dal NIST (Istituto Nazionale degli Standard e Tecnologie). AES: Advanced Encryption Standard	**17**

Domande frequenti

Prima di richiedere riparazioni, controllare ancora una volta i punti seguenti.

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili.

• Wireless Manager ME 5.5 è stato lanciato?
Per la trasmissione senza fili delle immagini al proiettore è necessario lanciare Wireless Manager ME 5.5.

<Se è stato rilevato un errore di impostazione dell'adattatore LAN senza fili>

① **L'adattatore LAN senza fili è attivato?**
Se l'adattatore LAN senza fili è disabilitato, abilitarlo.
Su alcuni PC con LAN senza fili interna, l'interruttore hardware o l'impostazione software potrebbero aver disattivato la LAN senza fili.
Se l'impostazione è “OFF”, impostare su “ON” prima di avviare Wireless Manager ME 5.5.
(su alcuni PC dotati di Bluetooth, la funzione Bluetooth può avere una priorità superiore. Impostare la priorità sulla LAN senza fili).
Per informazioni sull'attivazione/disattivazione, vedere il manuale di istruzioni del PC.

② **L'adattatore LAN senza fili viene riconosciuto correttamente dalla rete?**
A volte le schede non vengono riconosciute correttamente dalla rete. Controllare [Gestione Periferiche] di Windows per accertarsi che la scheda sia stata riconosciuta.
Se l'adattatore di rete è indicato con [?] in [Gestione Periferiche], l'installazione dell'adattatore LAN non è completa.
Vedere il manuale dell'utente della scheda e installare di nuovo il driver della scheda.

■ **Per visualizzare [Gestione Periferiche]**

• In Windows XP
Fare clic su [Avvia] → [Pannello di controllo] → [Prestazioni e menutenzione] → [Sistema]. Ciò richiama la finestra di dialogo [Proprietà del sistema]. Fare clic su [Gestione Periferiche] nella scheda [Hardware].

• In Windows Vista
Fare clic su [Start] → [Pannello di controllo] → [Sistema e Manutenzione] → [Sistema]. Ciò richiama la finestra di dialogo [Visualizza informazioni di base relative al computer]. Fare clic su [Gestione periferiche].

• In Windows 7
Fare clic su [Start] → [Sistema e Manutenzione] → [Sistema]. Ciò richiama la finestra di dialogo [Visualizza informazioni di base relative al computer]. Fare clic su [Gestione periferiche].

③ **Alcuni adattatori LAN senza fili potrebbero consentire il funzionamento di connessioni con la configurazione senza fili semplice, se si aggiornano i driver.**
(Per l'aggiornamento, rivolgersi al produttore del driver.)

Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

<Se è stata rilevata l'impostazione Bridge di rete>
Bridge di rete è attivato?

Se si utilizza Windows XP, Windows Vista o Windows 7, è possibile configurare il Bridge di rete. (Il Bridge di rete è una funzione di Windows XP, Windows Vista e Windows 7).
Per poter fare una connessione senza fili, bisogna cambiare le impostazioni in Bridge di rete. Se si pensa di non aver mai bisogno di usare Bridge di rete, toglierlo dal sistema.

■ **Per controllare se il sistema ha Bridge di rete (Windows XP)**

Selezionare [Connetti a] sul menu [start] e fare clic su [Mostra tutte le connessioni]. Controllare che [Netwok Bridge] (Bridge di rete) sia visualizzato sulla finestra <Connessioni di rete>. Eseguire le operazioni ① o ② sotto.

① **Modo di cambiare le impostazioni in Bridge di rete**

1. Selezionare [Connetti a] sul menu [start], e fare clic su [Mostra tutte le connessioni].
2. Fare clic con il tasto destro su [Netwok Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Proprietà].
3. Rimuovere il segno di spunta dalla casella [Wireless Network Connection] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge] (se la casella non ha il segno di spunta, procedere con il passo 4).
4. Fare clic su [Proprietà] in [Internet Protocol (TCP/IP)] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge].
5. Fare clic sulla scheda [Configurazione alternativa] nella finestra di dialogo [Proprietà - Internet Protocol (TCP/IP)].
6. Fare un segno di spunta sulla casella [Configurato dall'utente] e regolare [Indirizzo IP] e [Subnet mask] come segue:
   Indirizzo IP : 10. 10. 11. 101
   Subnet mask : 255.255. 0. 0
   (Se l'indirizzo IP sopra è già usato nell'ambiente LAN, cambiarlo come appropriato in Class A. Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.)
7. Fare clic su [OK] (SI) → [Close] (chiudi).
8. Chiudere la finestra di dialogo [Connessione di rete].

② **Modo di cancellare Bridge di rete**

1. Selezionare [Connetti a] sul menu [Fare click per iniziare.], e fare clic su [Mostra tutte le connessioni].
2. Fare clic con il tasto destro su [Netwok Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Elimina].

■ **Per controllare se il sistema disponga di un Bridge di rete (Windows Vista/Windows 7)**

Selezionare [Pannello di controllo] nel menu [Start], quindi scegliere [Rete e Internet] e fare doppio clic su [Centro connessione di rete e condivisione]. Selezionare [Manage network connections] (Gestisci connessioni di rete) nella finestra di dialogo [Network and Sharing Center] (Centro connessioni di rete e condivisione). Controllare che [Bridge di rete] sia visualizzato nella finestra di dialogo [Connessioni di rete]. Eseguire le operazioni ① o ② sotto.

① **Modo di cambiare le impostazioni in Bridge di rete**

1. Selezionare [Pannello di controllo] nel menu [Fare click per iniziare.], quindi fare doppio clic su [Centro connessioni di rete e condivisione].
2. Selezionare [Manage network connections] (Gestione connessioni di rete) nella finestra di dialogo [Network and Sharing Center] (Centro connessioni di rete e condivisione).
3. Fare clic con il tasto destro su [Netwok Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Proprietà].
4. Fare clic su [Continua] in [Controllo dell'account utente].
5. Rimuovere il segno di spunta dalla casella [Wireless Network Connection] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge] (se la casella non ha il segno di spunta, procedere con il passo 6).
6. Fare clic sulle proprietà in [Protocollo Internet versione 4 (TCP/IPv4)] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge].
7. Fare clic sulla scheda [Configurazione alternativa] nella finestra di dialogo [Proprietà - Protocollo Internet versione 4 (TCP/iPv4)].
8. Fare un segno di spunta sulla casella [Configurato dall'utente] e regolare [Indirizzo IP] e [Subnet mask] come segue:
   Indirizzo IP : 10. 10. 11. 101
   Subnet mask : 255.255. 0. 0
   (Se l'indirizzo IP sopra è già usato nell'ambiente LAN, cambiarlo come appropriato in Class A. Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.)
9. Fare clic su [OK] (SI) → [Close] (chiudi).
10. Chiudere la finestra di dialogo [Gestisci connessioni di rete].
11. Chiudere la finestra di dialogo [Centro connessioni di rete e condivisione].

② **Modo di cancellare Bridge di rete**

1. Selezionare [Pannello di controllo] nel menu [Start], quindi scegliere [Rete e Internet] e fare doppio clic su [Centro connessione di rete e condivisione].
2. Selezionare [Manage network connections] (Gestione connessioni di rete) nella finestra di dialogo [Network and Sharing Center] (Centro connessioni di rete e condivisione).
3. Fare clic con il tasto destro su [Netwok Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Elimina].
4. Fare clic su [Sì] nella finestra di dialogo [Conferma eliminazione connessione].
5. Fare clic su [Continua] in [Controllo dell'account utente].

Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

<Se è stato rilevato il Windows Firewall>

● **Windows XP**

Il firewall di Windows XP è stato disattivato?

Per potersi collegare a una rete senza fili bisogna disabilitare il firewall in Windows XP.

■ **Modo di disabilitare il firewall in Windows XP**

1. Fare clic su [Start] → [Pannello di controllo] → [Rete e connessioni Internet] → [Connessioni di rete].
2. Fare clic con il tasto destro su [Wireless Network Connection], e fare clic su [Proprietà] nel menu a discesa.
3. Fare clic sulla scheda [Avanzate], e regolare a OFF la casella di controllo [Firewall connnessione Internet].

● **Windows XP SP2/SP3**

Wireless Manager ME 5.5 è registrato in [Panello di controllo] →[Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall] → scheda [Eccezioni] con Windows XP SP2/SP3?

Registrare Wireless Manager ME 5.5 Eccezioni alla lista applicazioni del firewall.

■ **Modo di registrare**

1. Fare clic su [Start] → [Pannello di controllo].
2. Fare clic su [Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall] quando la finestra <Pannello di controllo> si apre.
3. Fare clic sulla scheda [Eccezioni] e poi [Aggiungi programma...] quando la finestra <Windows Firewall> si apre.
4. Fare clic su [Wireless Manager mobile edition 5.5 (WM.exe)] per permettere la connessione con i dispositivi esterni in [Programmi] quando la finestra <Aggiungi programma> si apre.
   Se [Wireless Manager mobile edition 5.5 (WM.exe)] non appare nella lista dei programmi, fare clic su [Sfoglia...] e selezionare [WM.exe].
5. [Wireless Manager mobile edition 5.5] è visualizzato nel campo [Programmi e servizi].
6. Fare doppio clic su [Wireless Manager mobile edition 5.5], quindi aprire la finestra [Modifica programma].
7. Fare clic sul pulsante [Cambia ambito...] sulla parte inferiore sinistra della finestra.
8. Quando la finestra [Cambia ambito] si apre, selezionare la rete desiderata come descritto sotto. Selezionare [Tutti i computer (compresi quelli in Internet)].
9. Fare clic su [OK] (SI).
10. Fare clic su [OK] (SI) nella finestra [Modifica programma].
11. Fare clic su [OK] (SI) nella finestra [Windows Firewall].Con ciò si cancella il firewall di Wireless Manager ME 5.5.

● **Windows Vista**

Wireless Manager ME 5.5 è registrato nella scheda [Eccezione] in [Start]→ [panello di controllo] → [Windows Firewall] → [Consenti programma con Windows Firewall]?

Registrare Wireless Manager ME 5.5 in Eccezioni alla lista applicazioni del firewall.

■ **Modo di registrare**

1. Fare clic su [Fare click per iniziare.] → [Pannello di controllo].
2. Fare doppio clic sulla scheda [Windows Firewall] quando si apre la finestra [Pannello di controllo].
3. Fare clic su [Consenti programma con Windows Firewall] quando si apre la finestra di dialogo [Windows Firewall].
4. Fare clic su [Continua] in [Controllo dell'account utente].
5. Fare clic sulla scheda [Eccezioni] e poi [Aggiungi programma...] quando la finestra [Impostazioni di Windows Firewall] si apre.
6. Fare clic su [Wireless Manager mobile edition 5.5 (WMstart.exe)] quando si apre la finestra [aggiungi programmi].
   Se [Wireless Manager mobile edition 5.5] non appare in [Programmi], fare clic su [Sfoglia...] e selezionare [WM.exe].
7. [Wireless Manager mobile edition 5.5] è visualizzato nel campo [Programma o porta].
8. Fare doppio clic su [Wireless Manager mobile edition 5.5], quindi aprire la finestra [Modifica programma].
9. Fare clic sul pulsante [Cambia ambito...] sulla parte inferiore sinistra della finestra.
10. Quando la finestra [Cambia ambito] si apre, selezionare la rete desiderata come descritto sotto. Selezionare [Tutti i computer (compresi quelli in Internet)].
11. Fare clic su [OK] (SI).
12. Fare clic su [OK] (SI) nella finestra [Modifica programma].
13. Fare clic su [OK] (SI) nella finestra [Windows Firewall].
14. Con ciò si cancella il firewall di Wireless Manager ME 5.5.

● **Windows 7**

Il software è registrato nella scheda [Start] in [Pannello di controllo] → [Sistema e sicurezza] → [Consenti programma con Windows Firewall]?

■ **Modo di registrare**

1. Fare clic su [Fare click per iniziare.] → [Pannello di controllo].
2. All'apertura della finestra del [Pannello di controllo], fare clic su [Sistema e sicurezza].
3. Fare clic su [Consenti programma con Windows Firewall] nella finestra [Sistema e sicurezza].
4. Fare clic sul pulsante [Cambia impostazioni] per cambiare la modalità di registrazione consentita.
5. Fare clic sul pulsante [Consenti altro programma (R)…], selezionare [Wireless Manager mobile edition 5.5], quindi premere il pulsante [Add] (Aggiungi).
6. Verificare l'aggiunta del software all'elenco [Programmi e caratteristiche consentite (A):]. Verificare che le caselle di controllo Privato e Pubblico siano selezionate.
7. Fare clic sul pulsante [OK] nella finestra [Consenti ai programmi di comunicare mediante Windows Firewall].
8. Con ciò si cancella il firewall di Wireless Manager ME 5.5.

Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

<Se è stato rilevato un altro firewall>

Sono installati programmi applicativi contenenti firewall?

Se sono installati dei programmi applicativi contenenti firewall, l'installazione potrebbe bloccarsi al display [Projector search in progress.] (ricerca del proiettore in corso). (Alcuni firewall funzionano anche senza essere avviati.)
In tal caso, per consentire la connessione a una rete senza fili bisogna cambiare le impostazioni del firewall. Per eseguire queste impostazioni, vedere i manuali dell'utente di tutti i programmi applicativi contenenti i firewall.

<Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore>

- La configurazione senza fili semplice S-MAP e numero di rete. [1] – [4] non è possibile se si è eseguito il logon con un computer come [GUEST] (Ospite) o utente limitato senza l'autorizzazione dell'amministratore. Per eseguire la configurazione senza fili semplice senza l'autorizzazione dell'amministratore, designare [USER1] - [USER3] (Utente 1-3) come numero di rete.
- Con il metodo di connessione "Se un utente non ha l'autorizzazione dell' amministratore", quando non viene visualizzata la scheda "Wireless Networks" (reti senza fili), effettuare le impostazioni seguenti.
  1. Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Prestazioni e menutenzione] → [Servizi].
     Viene visualizzata la finestra <Servizi>.
  2. Trovare [Zero Configuration reti senza fili] nell'elenco.
  3. Se lo stato non è indicato, farvi clic con il pulsante destro del mouse e selezionare <Proprietà>.
  4. In [Stato del servizio], fare clic su [Avvia].
     Qualora non si riesca a fare clic sul pulsante [Avvia] per [Stato del servizio] (il pulsante è disattivato), controllare se [Tipo di avvio] sia impostato su [Manuale] o [Automatico].
  5. Fare clic su [OK] (SI).
     Lo stato ora verrà indicato come [Avviato].
  6. Chiudere la finestra.

<Errore di impostazione rete>

Verificare che l'impostazione di rete del proiettore sia corretta se si accede con un profilo qualsiasi da [USER1] a [USER3] (Utente 1-3).

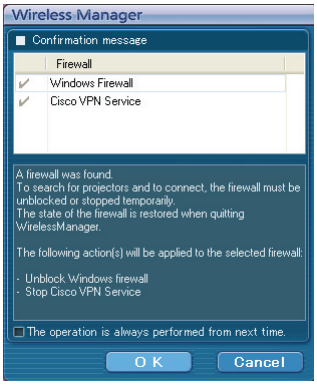
<Se l'impostazione della rete viene eseguita utilizzando l'utilità di connessione>

La connessione al proiettore potrebbe essere disabilitata se l'adattatore LAN senza fili viene impostato automaticamente dall'utilità di connessione.
Se la connessione con il proiettore è interrotta, si consiglia di utilizzare il prodotto con l'utilità di connessione disabilitata.

<Se viene rilevato un Firewall/Utilità di connessione>

Se un firewall viene trovato attivo, viene visualizzata la lista dei firewall.
Per disattivare un blocco di rete, fare clic sul pulsante [OK] per disattivarlo o interromperlo.
Il servizio che si era interrotto quando Wireless Manager ME 5.5 si è chiuso ritornerà allo stato originale.

Se si seleziona la casella [The operation is always performed from next time.] (L'operazione viene sempre eseguita a partire dalla prossima volta), questo messaggio non verrà visualizzato dall'avvio successivo dell'applicazione. È possibile visualizzare nuovamente il messaggio modificando le impostazioni di [Other2] (Altro2) nella finestra delle opzioni.


Wireless Manager
Confirmation message
Firewall
Windows Firewall
Cisco VPN Service
A firewall was found.
To search for projectors and to connect, the firewall must be unblocked or stopped temporarily.
The state of the firewall is restored when quitting WirelessManager.
The following action(s) will be applied to the selected firewall:
· Unblock Windows firewall
· Stop Cisco VPN Service
The operation is always performed from next time.
OK
Cancel

schermata ①

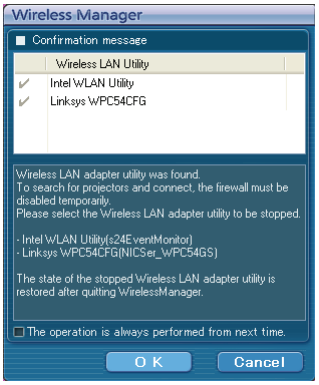
Domande frequenti (seguito)

No wireless connection can be made between my projector and my computer. (cont.)

<Se viene rilevato un Firewall/Utilità di connessione (continua)>

Se l'utilità di connessione è attiva, viene visualizzato l'elenco dell'utilità di connessione.
Per connettersi al proiettore è necessario arrestare l'utilità di connessione.
Per interrompere l'utilità di connessione, fare clic sul pulsante [OK] per interrompere il servizio.
Il servizio interrotto al termine di Wireless Manager ME 5.5 tornerà allo stato originale.

Se si seleziona la casella [The operation is always performed from next time.] (L'operazione viene sempre eseguita a partire dalla prossima volta), questo messaggio non verrà visualizzato dall'avvio successivo dell'applicazione. È possibile visualizzare nuovamente il messaggio modificando le impostazioni di [Other2] (Altro2) nella finestra delle opzioni.


Wireless Manager
Confirmation message
Wireless LAN Utility
Intel WLAN Utility
Linksys WPC54CFG
Wireless LAN adapter utility was found.
To search for projectors and connect, the firewall must be disabled temporarily.
Please select the Wireless LAN adapter utility to be stopped.
- Intel WLAN Utility(s24EventMonitor)
- Linksys WPC54CFG(NICSer_WPC54GS)
The state of the stopped Wireless LAN adapter utility is restored after quitting WirelessManager.
The operation is always performed from next time.
O K
Cancel

schermata ②

<Se la rete è stata precedentemente bloccata>

Prima di avviare Wireless Manager ME 5.5, disattivare il blocco di rete con un firewall.

Il proiettore ed il computer non possono essere collegati tramiteLAN senza fili o LAN cablato.

- Spegnere il proiettore, attendere che la ventola di raffreddamento si arresti (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere di nuovo il proiettore, quindi avviare di nuovo la procedura di connessione dal programma di avvio. (vedere a pagina 14 o a pagina 28)

La connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata si è interrotta.

- Qualora si annulli la modalità “live” o la connessione si interrompa, avviare la procedura di riconnessione dal programma di avvio. Qualora risulti ancora impossibile stabilire una connessione alla LAN, spegnere il proiettore, attendere che la ventola di raffreddamento si arresti (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere di nuovo il proiettore, quindi avviare di nuovo la procedura di connessione dal programma di avvio.(vedere a pagina 17 o a pagina 30)

La connessione è stata persa nella modalità “multi live”.

- Se all’unità si collega un computer con una certa versione della Intel Centrino mobile techyogy (LAN senza fili), la modalità “multi live” potrebbe rilasciarsi. In tal caso, ristabilire la connessione dal programma di avvio di Wireless Manager ME 5.5. (Vedere a pag. 32)

La connessione non può essere stabilita con IEEE802. 11g/IEEE802. 11n.

- In ambienti con adattatori LAN senza fili che supportano sia lo standard IEEE802.11b che lo standard IEEE802.11g, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard IEEE802.11b.
- In alcuni ambienti operativi, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard IEEE802.11b, a seconda dell’ubicazione, delle condizioni del segnale radio, della distanza o di altri fattori.
- Alcuni adattatori LAN senza fili supportano solo connessioni AD HOC attraverso lo standard IEEE802.11b.
- IEEE802.11n può essere usato solo se il modulo wireless (Part No.: ET-WM200) e la connessione infrastruttuale (con punto d’ accesso per 802.11n) sono usati. Il modulo wireless può essere usato solo ai certi moduli dei proiettori.Per dettagli, vedasi la “lista dei modelli proiettori applicabili” nel sito nostro (http://panasonic.net/avc/projector/). Nel caso il proiettore viene fornito con il CD-ROM di questo software, vedi “La lista dei modelli di proiettore applicabili” nel application launcher.

La velocità di trasferimento è bassa.

- La velocità di trasferimento potrebbe essere inferiore in alcuni ambienti operativi (a seconda di fattori quali l’ubicazione, le condizioni del segnale radio o la distanza).
- Non mettere oggetti metallici od altri conduttori vicino all’antenna LAN senza fili del personal computer, perché altrimenti la velocità di trasferimento potrebbe ridursi.
- Quando è impostata la WEP, i dati delle immagini vengono convertiti e il trasferimento richiede del tempo.

La visualizzazione delle immagini è lenta o un’animazione non viene visualizzata in modo fluido.

- La velocità della CPU del computer è bassa? (Vedere a pag. 12)
  La modalità “live” è legata in larga misura alle prestazioni della CPU del computer.
- Se nelle vicinanze c’è una qualsiasi comunicazione senza fili, ci potrebbero essere influenze negative.
- Quando [Resolution] (Risoluzione) è impostato su [High Definition] (alta definizione) nella finestra <opzione> (Vedere a pag. 47), la visualizzazione delle immagini potrebbe richiedere un tempo più lungo.
- Si è avviato Microsoft PowerPoint o Windows Media Player prima di avviare Wireless Manager ME 5.5?
  In tal caso, avviare il programma applicativo soltanto dopo aver avviato Wireless Manager ME 5.5.
- La velocità può ridursi notevolmente se l’utente non dispone l’autorità dell’amministratore.
- La velocità potrebbe essere più lenta se si stanno usando allo stesso tempo altri programmi applicativi.
- La visualizzazione delle immagini è lenta quando le immagini in movimento vengono riprodotte in Windows Vista o Windows 7.

Domande frequenti (seguito)

Non è possibile riprodurre contenuti di DVD, MPEG2 o Blu-ray sul computer.

- Quando Wireless Manager ME 5.5 è in esecuzione, si applicano le limitazioni seguenti.
  - La riproduzione di video DVD, MPEG2 e Blu-ray è disattivata.
  - Quando si utilizza software 3-D, le prestazioni potrebbero essere ridotte. Alcune voci potrebbero non essere renderizzate correttamente, e alcune operazioni potrebbero non funzionare correttamente.
- Per correggere questi problemi, uscire da Wireless Manager ME 5.5 e utilizzare un cavo RGB per collegare il computer al proiettore.
  - Alcuni programmi applicativi con immagini in movimento potrebbero non riprodurre le immagini in movimento.

C'è uno scarto di tempo tra le operazioni con il computer e i risultati nelle immagini proiettate.

- Wireless Manager ME 5.5 legge lo schermo, comprime i dati e li trasmette al proiettore. Nel proiettore, i dati ricevuti vengono estratti e poi proiettati. Si potrebbe verificare qualche ritardo in questo sistema, causato dal tempo di elaborazione dei dati ed altri fattori nell'ambiente senza fili. I diversi computer potrebbero anche riscontrare vari scarti di tempo.

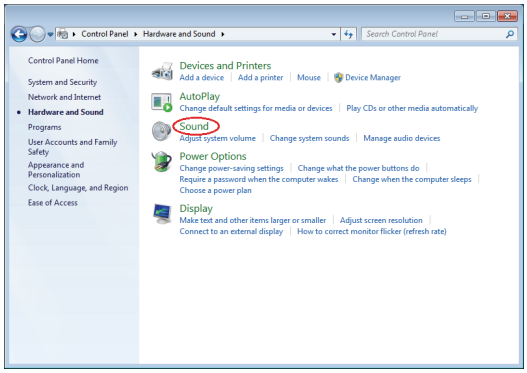
Non si sente il suono del computer dal proiettore nella modalità "live".

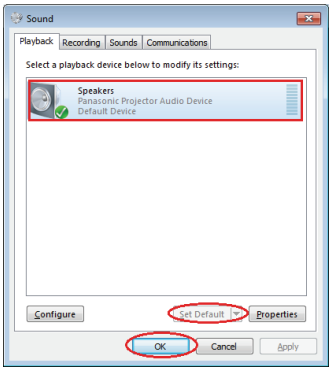
- Controllare se è stato impostato il segno di spunta per [Produce audio along with video at live mode] (produzione dell'audio con il video nella modalità "live") da [Live Mode Settings] (impostazioni della modalità "live") sotto la scheda [Transmission] (trasmissione) selezionata dalle <opzioni> di Wireless Manager ME 5.5. (Vedere a pag. 47)
- È stato avviato un programma di riproduzione multimediale (Windows Media Player, Real Player o Quick Time e così via) prima di avviare la modalità live?
  In tal caso, avviare il programma applicativo soltanto dopo avere avviato la modalità "live".

● **Windows 7**

- Durante l'esecuzione di Wireless Manager ME 5.5, scegliere [Start] → [Pannello di controllo] → [Hardware e suoni], quindi selezionare [Suoni].
- Verificare se il valore di "Panasonic Projector Audio Device" è impostato su "Dispositivo predefinito".
- Se tale valore non è impostato su "Dispositivo predefinito", selezionare "Panasonic Projector Audio Device", quindi premere il pulsante [Imposta predefinito].
- Fare clic sul pulsante [OK] nella finestra Suoni.

※Alla chiusura dell'applicazione, l'impostazione del dispositivo predefinito torna al valore originale.


Control Panel ▸ Hardware and Sound ▸
Search Control Panel
Control Panel Home
System and Security
Network and Internet
Hardware and Sound
Programs
User Accounts and Family Safety
Appearance and Personalization
Clock, Language, and Region
Ease of Access
Devices and Printers
Add a device | Add a printer | Mouse | Device Manager
AutoPlay
Change default settings for media or devices | Play CDs or other media automatically
Sound
Adjust system volume | Change system sounds | Manage audio devices
Power Options
Change power-saving settings | Change what the power buttons do | Require a password when the computer wakes | Change when the computer sleeps | Choose a power plan
Display
Make text and other items larger or smaller | Adjust screen resolution | Connect to an external display | How to correct monitor flicker (refresh rate)



Impossibile sapere a quale computer è collegato il proiettore nella modalità "live" di multiple sorgenti o nella modalità "multi live" di multiple sorgenti.

- I nomi e gli ID dei proiettore collegati e il loro stato vengono visualizzati nella finestra a comparsa quando il cursore è su [ ] del programma di avvio.

Non è possibile modificare lo stile della visualizzazione.

- Per cambiare lo stile del display premere il tasto [MULTI-LIVE] sul telecomando. (Vedere a pag. 35)

※A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore. Se non è possibile utilizzare il telecomando, è possibile effettuare la selezione scegliendo [MULTI-LIVE] dal menu "Network" del proiettore e quindi premendo il pulsante <ENTER>.

Domande frequenti (seguito)

La visualizzazione a colori di Wireless Manager ME 5.5 è strana e la lettura dei caratteri risulta difficoltosa.

- Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Aspetto e temi] → [Schermo]. Quindi, aprire la scheda [impostazioni] della finestra <Proprietà - Schermo> e impostare l'opzione [Colori] su [Media (16 bit)] o superiore.

※In Windows Vista o Windows 7, modificare le impostazioni in → [Aspetto e personalizzazione] → [Modifica risoluzione dello schermo] del [Pannello di controllo].

Il salvaschermo non viene visualizzato correttamente nella modalità "live".

- Alcuni salvaschermo potrebbero non essere visualizzati correttamente nella modalità "live". Selezionare la casella [Disable screen saver] (disattiva salvaschermo) in [Live Mode Settings] (impostazioni della modalità "live") nella finestra <opzione> di Wireless Manager ME 5.5. (Vedere a pag. 47)

Non è possibile effettuare la connessione LAN senza fili durante l'utilizzo di Internet.

- Se è disponibile un ambiente LAN senza fili con possibilità di collegamento a Internet, è possibile utilizzare sia la connessione Internet che la LAN senza fili integrando un proiettore in tale ambiente. (Vedere a pag. 24)
- Se si dispone di una connessione a Internet mediante una LAN cablata (Ethernet), è possibile utilizzare tale LAN per connettersi a Internet e la LAN senza fili per connettersi contemporaneamente al proiettore.

La finestra di controllo web non appare.

<Usando la connessione semplice>

- Quando si usa un qualsiasi browser web eccettuato Internet Explorer, bisogna rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web.

<Usando la connessione del [USER] (Utente)>

- Rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web usato.

Quando si utilizza Windows Media Player 11 con Windows Vista o Windows 7, potrebbero verificarsi interruzioni nell'audio in modalità "live".

- Quando si utilizza Windows Media Player 11, potrebbero verificarsi interruzioni nell'audio dei contenuti trasferiti. Qualora si verifichi questa eventualità, chiudere il maggior numero possibile di altri programmi in esecuzione. Qualora le interruzioni nell'audio persistano, provare a utilizzare un'altra applicazione di riproduzione.

Quando si utilizza Wireless Manager ME 5.5 con Windows Vista o Windows 7, viene proiettato il programma di avvio.

- Questa limitazione si applica quando si installa e si utilizza il software sotto Windows Vista o Windows 7. È possibile impostare il programma di avvio in modo che non venga visualizzato riducendolo a icona sulla barra delle applicazioni.

L'impostazione "Aero" viene annullata.

- Quando Wireless Manager ME 5.5 è in esecuzione, l'impostazione "Aero" viene annullata.

GNU LICENSES

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the program's name and an idea of what it does.>
> Copyright (C) <yyyy> <name of author>
>
> This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

> Gnomovision version 69, Copyright (C) <year> <name of author>
> Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
> This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
>
> <signature of Ty Coon>, 1 April 1989
> Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that
any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

      These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

      Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

      In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a

header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

   c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

   d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

   e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

      For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

      It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable

under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

    <one line to give the library's name and an idea of what it does.>
    Copyright (C) <year> <name of author>

    This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

    This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

    You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

    Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

    <signature of Ty Coon>, 1 April 1990
    Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Marchi di fabbrica

- Microsoft e il relativo logo, nonché Windows®, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows Media e Microsoft Office sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Intel, Pentium e Centrino marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica della Intel Corporation o delle sue affiliate negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Altri nomi di aziende, di prodotti o di altro genere citati in questo manuale sono marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Tenere presente che i marchi ® e TM non sono indicati nel testo di questo manuale.

Note:
- Sono vietati l'utilizzo o la riproduzione anche parziali o totali non autorizzati del presente software e dei relativi manuali.
- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per eventuali effetti derivanti dall'utilizzo del presente prodotto software e dei relativi manuali.
- Panasonic si riserva il diritto di modificare i da ti tecnici di questo prodotto software e il contenuto dei manuali senza avviso.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/

© Panasonic Corporation 2010